

## LES MOTS DE PUISSANCE
















Solution écrite par Lilou, webmistress du site [www.nerevarine.fr](http://www.nerevarine.fr)

Dernière mise à jour le 19 Avril 2013

Voici la liste exhaustive des Cris que vous pouvez maîtriser ; je les ai classés par ordre alphabétique :-)

Pour chaque Cris ou Thu'um, vous avez 3 Mots de Puissance et vous trouverez donc la plupart du temps les Murs correspondant à ces Mot dans 3 lieux différents. Il n'y a pas d'ordre particulier, quel que soit l'endroit que vous visiterez, vous apprendrez toujours le premier, puis le second et enfin le troisième Mot de Puissance d'un Cri donné.

### Les Cris appris dans Skyrim :

Allié Draconique	<i>Odahvring ! Entends ma Voix et viens à moi. J'invoque ta présence car j'ai besoin de ton aide.</i>			
	Neige	 OD	5	Chez les Grises-Barbes par Esbern durant la quête principale ( <i>Le Déchu</i> )
	Chasseuse	 AH	5	
Aile	 VIING	300		
Allié Héroïque	<i>Les valeureux guerriers de Sovngarde entendent votre Voix et traversent le temps et l'espace pour combattre à vos côtés.</i>			
	Héros	 HUN	180	A Sovngarde par Tsun durant la quête principale ( <i>La Chasse au Dragon</i> )
	Champion	 KAAL	180	
Légende	 ZOOR	180		
Allégeance Animale	<i>Un cri de détresse lancé aux bêtes sauvages qui viendront vous défendre féroce.</i>			
	Animal	 RAAN	50	Angarvunde Ascension des Anciens A l'extérieur du Tombeau d'Ysgramor
	Allégeance	 MIR	60	
Troupeau	 TAH	70		
Aura de Perception	<i>Votre Voix n'est pas un cri, mais un murmure qui révèle la force vitale de tout ce qui vous entoure.</i>			
	Vie	 LAAS	30	Volundruun Pic du Mistral Valthume
	Chercher	 YAH	40	
Chasser	 NIR	50		
Ciel Dégagé	<i>Les éléments de Bordeciel eux-mêmes s'inclinent devant votre Thu'um, qui fait disparaître brouillard et désagréments climatiques.</i>			
	Ciel	 LOK	5	Chez les Grises-Barbes par Maître Argeir durant la quête principale ( <i>La Gorge du Monde</i> )
	Printemps	 VAH	10	
Été	 KOOR	15		

<i>Le Thu'um porte jusque dans le Néant, vous conférant une forme qui ne peut blesser ni être blessée.</i>			
Corps éthéré	Décliner	ᚦᚱᚱᚱᚱ FEIM	20
	Esprit	ᚱᚱᚱ ZII	30
	Lier	ᚱᚱᚱᚱᚱ GRON	40
Tréfonds d'Ustengrav Terre de Fierlé Redoute de la Vallée Perdue			

*Paarthurnax peut vous apprendre à mieux assimiler FEIM ᚦᚦᚦᚦᚦ en vous conférant l'effet actif Esprit Éternel : votre santé se régénérera 25 % plus rapidement lorsque vous lancerez ce Cri !*

<i>Votre Thu'um glace votre adversaire instantanément.</i>			
Cris de Glace	Glace	ᚱᚱᚱ IIZ	60
	Chair	ᚱᚱᚱᚱᚱ SLEN	90
	Statue	ᚱᚱᚱᚱᚱ NUS	120
Saarthal Crypte de Grivelac Mont Anthor			

<i>Votre Voix n'est que pure puissance et repousse tout ce qui se trouve sur votre chemin, objets comme créatures.</i>			
Déferlement	Force	ᚦᚱᚱᚱᚱ FUS	15
	Équilibre	ᚱᚱᚱ RO	20
	Pousser	ᚦᚱᚱᚱᚱ DAH	45
Tertre des Chutes Tourmentées			
Chez les Grises-Barbes par Maître Einarth durant la quête principale ( <i>La technique de la voix</i> )			
Chez les Grises-Barbes par Maître Wulfgar durant la quête principale ( <i>La Corne de Jorgen Parlevant</i> )			

*Paarthurnax peut vous apprendre à mieux assimiler FUS ᚦᚦᚦᚦᚦ en vous conférant l'effet actif Avantage de Force : votre déstabilisation diminue de 25% et celle de vos ennemis augmente de 25% !*

<i>Le cri est plus fort que l'acier et vous permet d'arracher l'arme de la main de votre adversaire.</i>			
Désarmement	Arme	ᚱᚱᚱᚱᚱ ZUN	30
	Main	ᚱᚱᚱᚱᚱ HAAL	35
	Défaite	ᚱᚱᚱᚱᚱ VIK	40
Sanctuaire de Voilneige Repaire de Brisargent Pic d'Antésang			

<i>Votre Voix ébranle jusqu'à l'âme même du dragon et le force à se poser.</i>			
Fendragon	Mortel	ᚦᚱᚱᚱᚱ JOOR	10
	Limité	ᚱᚱᚱᚱ ZAH	12
	Temporaire	ᚦᚱᚱᚱᚱᚱ ERUL	15
Durant la quête principale ( <i>Le Trépas d'Alduin</i> )			

<i>Le Thu'um donne à votre bras la vitesse du vent et vous permet de frapper à un rythme plus soutenu.</i>			
Furie Élémentale	Air	ᚱᚱᚱᚱ SU	30
	Combat	ᚱᚱᚱᚱᚱ GRAH	40
	Grâce	ᚱᚱᚱᚱᚱ DUN	50
Cratère Dent-de-Dragon Mont Primortis d'Hurlevent			

<i>Le Thu'um plonge en avant en vous transportant comme une tempête furieuse.</i>			
Impulsion	Tornade	ᚱᚱᚱᚱᚱᚱ WULD	20
	Furie	ᚱᚱᚱᚱ NAH	25
	Tempête	ᚱᚱᚱᚱᚱᚱ KEST	35
Chez les Grises-Barbes par Maître Borri durant la quête principale ( <i>La technique de la voix</i> ) Répit des Morts Pic de Volskygge			

Intimidation	<i>Et les faibles redouteront le Thu'um et s'enfuiront de terreur.</i>			Rocher de la Mégère Cap de Languemorte Dédale de Shalidor
	Peur	𐌹𐌿𐌰𐌸 FAAS	40	
	Courir	𐌹𐌿𐌰 RU	45	
	Terreur	𐌹𐌿𐌰𐌸 MAAR	50	

Marque Mortelle	<i>Parlez et laissez votre Voix semer le chaos dans le cœur de votre ennemi, dont l'armure et la force vitale sont affaiblies.</i>			Sanctuaire de la Confrérie Noire Crypte Oubliée dans la Grotte Oubliée Tour d'Automnelle
	Sangsue	𐌹𐌿𐌰𐌸 KRUI	20	
	Souffrir	𐌹𐌿𐌰𐌸 LUN	30	
	Souffrir	𐌹𐌿𐌰𐌸 AUS	40	

Paix de Kyne	<i>La Voix apaise les animaux sauvages et leur fait perdre tout désir de combattre ou de fuir.</i>			Vif de Rannveig Temple de Ragnvald Tréfonds du Tertre de Voilâtre
	Kyne	𐌹𐌿𐌰𐌸 KAAN	40	
	Paix	𐌹𐌿𐌰𐌸 DREM	50	
	Confiance	𐌹𐌿𐌰𐌸 OV	60	

Ralenti	<i>Hurlez sur le temps et pliez-le à votre volonté pour suspendre tout mouvement autour de vous.</i>			Tribune du Labyrinthe Villeserre Crypte du Temple de Korvanjund
	Temps	𐌹𐌿𐌰𐌸 TIID	30	
	Sable	𐌹𐌿𐌰𐌸 KLO	45	
	Éternité	𐌹𐌿𐌰𐌸 UL	60	

Souffle Ardent	<i>Inspirez de l'air, expirez des flammes, et laissez l'enfer incandescent du Thu'um se déchaîner.</i>			Paarthurnax Grotte de Griseau Crypte du Cairn des Poussiéreux
	Feu	𐌹𐌿𐌰𐌸 YOL	30	
	Enfer	𐌹𐌿𐌰𐌸 TOOR	50	
	Soleil	𐌹𐌿𐌰𐌸 SHUL	100	

*Paarthurnax peut vous apprendre à mieux assimiler YOL, 𐌹𐌿𐌰𐌸 en vous conférant l'effet actif Feu Intérieur : votre Cri infligera 25 % de dégâts supplémentaires !*

Souffle Glacé	<i>Votre souffle est de glace, votre Thu'um un blizzard.</i>			Folgunthur Crête de l'Ossuaire Autel de Volciel
	Glace	𐌹𐌿𐌰𐌸 FO	30	
	Froid	𐌹𐌿𐌰𐌸 KRAH	50	
	Geler	𐌹𐌿𐌰𐌸 DIIN	100	

Télékinésie	<i>Le Thu'um retentit mais sa source est inconnue, forçant vos adversaires à partir à sa recherche.</i>			Çisaille
	Voix	𐌹𐌿𐌰𐌸 ZUL	30	
	Tromperie	𐌹𐌿𐌰𐌸 MEY	15	
	Loin	𐌹𐌿𐌰𐌸 GUT	5	

*Vous apprendrez à cet endroit les 3 Mots d'un coup !*

<i>Un cri lancé vers le ciel, un hurlement dans les nuages qui réveille la force dévastatrice de la foudre de Bordeciel.</i>				
Tourmente	Orage	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥ STRUN	300	Ruines de la Grande Porte Dans le Temple de Skuldafn durant la quête principale ( <i>Le Répareur du Monstre</i> ) Balcon de Forelhost
	Fureur	ꞥꞥꞥꞥ BAH	480	
	Éclair	ꞥꞥꞥꞥ QO	600	

**Les Cris appris dans Dawnguard :**

<i>Durnehviir ! Entends ma Voix et viens à moi, sors du Cairn de l'âme. J'invoque ta présence car j'ai besoin de ton aide.</i>				
Invocation de Durnehviir	Malédiction	ꞥꞥꞥꞥ DUR	5	Cairn de l'Âme
	Jamais	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥ NEH	5	
	Mourant	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥ VIIR	300	

<i>Absorbez les énergies magique et vitale de votre adversaire impuissant.</i>				
Ponction de Vitalité	Vigueur	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥ GAAN	30	Grotte de Sombreval Val Oublié Pointe d'Arquevent
	Magie	ꞥꞥꞥꞥ LAH	60	
	Santé	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥ HAAS	90	

<i>Votre Thu'um tranche la chair et brise l'âme, ne laissant qu'un pantin totalement servile.</i>				
Lacération d'âme	Essence	ꞥꞥꞥꞥ RII	300	Durnehviir vous enseigne ce cri si vous l'invoquez 3 fois de suite :-)
	Déchirer	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥꞥꞥ VAHZ	480	
	Zombie	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥ ZOL	600	

**Les Cris appris dans Dragonborn :**

<i>Une fois par jour, prenez l'apparence d'un dragon aux épaisses écailles, doté de cris plus puissants et d'attaques inouïes</i>				
Aspect draconique	Force	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥꞥꞥ MUL	5	Sanctuaire du Temple de Miraak Mine de Corberoc Apocrypha
	Armure	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥ QAH	5	
	Vouivre	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥꞥꞥ DIIV	5	

<i>Votre voix soumet tout à votre volonté. En temps voulu, les bêtes, les gens et même les dragons ne sauront s'y soustraire</i>				
Asservissement	Terre	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥꞥꞥ GOL	10	Cap de Saering Apocrypha
	Âme	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥ HAH	90	
	Dragon	ꞥꞥꞥꞥꞥꞥꞥꞥ DOV	120	

<i>Votre Thu'um enchante les armes de vos alliés proches, leur permettant d'attaquer plus vite</i>				
Furie combattive	Loyal	ᚢᚢᚢᚢ MID	20	Tombeau de Vahlok
	Bravoure	ᚢᚢᚢ VUR	30	
	Inspirer	ᚢᚢᚢᚢᚢᚢ SHAAN	40	