

LES PIERRES SIGILLAIRES

Solution écrite par Lilou, webmistress du site <http://www.nerevarine.fr>

Dernière mise à jour le 21 Septembre 2008

Les Pierres Sigillaires se récupèrent dans les Plans d'Oblivion : tout en haut de la tour principale, dans une salle nommée "Sigillum Sangis". Ces pierres ont la caractéristique de pouvoir enchanter une pièce d'armure, une arme, un vêtement ou un bijou qui ne possède pas déjà un enchantement.

Suivant votre niveau, vous ramasserez des pierres :


- descendantes du niveau 1 à 4
- sous jacentes du niveau 5 à 8
- latentes du niveau 9 à 12
- ascendantes du niveau 13 à 16
- éminentes au delà du niveau 17

Les enchantements des Pierres Sigillaires sont toujours pairs et concernent toujours la même caractéristique (ou le même talent) comme par exemple "absorption de santé sur contact" et "fortification de santé sur soi". Mais un seul de ces deux effets sera utilisé : l'effet offensif pour vos armes et l'effet défensif pour vos armures, vêtements ou bijoux !

L'avantage est que l'enchantement ne nécessite pas d'autel d'enchantement ni de gemme spirituelle ^^

D'après le TESCS, il existe 30 Pierres Sigillaires (30 paires d'enchantement) mais comme il peut y en avoir de 5 niveaux différents, ça donne 150 pierres !

Les enchantements de la Pierre Sigillaires que vous viendrez de récupérer sont aléatoires ! Si vous sauvegardez juste avant de prendre la pierre et que vous rechargez votre partie, vous n'aurez jamais le même enchantement ^^

Si vous voulez en savoir plus, vous pouvez lire le livre "Ponts Magiques" 

Voici la liste des effets de chaque pierre :-)

EFFET	PIERRE DESCENDANTE	PIERRE SOUS JACENTE	PIERRE LATENTE	PIERRE ASCENDANTE	PIERRE EMINENTE
Absorption d'agilité 30 s	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Fortification d'agilité	7 pts	8 pts	9 pts	10 pts	12 pts
Absorption d'endurance 30 s	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Résistance à la maladie	15 pts	25 pts	35 pts	45 pts	50 pts
Absorption de fatigue	10 pts	20 pts	30 pts	40 pts	50 pts
Fortification de fatigue	10 pts	20 pts	30 pts	40 pts	50 pts
Absorption de santé	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Fortification de santé	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts	30 pts
Absorption d'intelligence 30 s	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Fortification d'intelligence	7 pts	8 pts	9 pts	10 pts	12 pts
Absorption de magie	10 pts	20 pts	30 pts	40 pts	50 pts
Fortification de magie	10 pts	20 pts	30 pts	40 pts	50 pts
Absorption de rapidité 30 s	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Fortification de rapidité	7 pts	8 pts	9 pts	10 pts	12 pts

Absorption de force 30 s	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Fortification de force	7 pts	8 pts	9 pts	10 pts	12 pts
Fardeau 30 s	20 pts	40 pts	60 pts	80 pts	100 pts
Plume	25 pts	50 pts	75 pts	100 pts	125 pts
Réduction de fatigue	15 pts	25 pts	35 pts	50 pts	60 pts
Fortification de fatigue	10 pts	20 pts	30 pts	40 pts	50 pts
Réduction de santé	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts	30 pts
Fortification de santé	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts	30 pts
Réduction de magie	15 pts	25 pts	35 pts	50 pts	60 pts
Fortification de magie	10 pts	20 pts	30 pts	40 pts	50 pts
Démoralisation 20 s	10 pts	20 pts	30 pts	40 pts	50 pts
Fortification de volonté	7 pts	8 pts	9 pts	10 pts	12 pts
Détérioration d'armure	20 pts	20 pts	30 pts	40 pts	50 pts
Bouclier	8 pts	10 pts	12 pts	15 pts	20 pts
Dissipation	30 pts	50 pts	80 pts	100 pts	120 pts
Absorption de sorts	7 pts	8 pts	10 pts	12 pts	15 pts
Détérioration d'armes	10 pts	20 pts	30 pts	40 pts	50 pts
Fortification de lame	8 pts	10 pts	12 pts	15 pts	20 pts
Détérioration d'armes	10 pts	20 pts	30 pts	40 pts	50 pts
Fortification d'armes lourdes	7 pts	8 pts	9 pts	10 pts	12 pts
Dégâts de feu	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Bouclier de feu	10 pts	13 pts	16 pts	18 pts	25 pts
Dégâts de feu	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Lumière	15 pts	30 pts	45 pts	60 pts	75 pts
Dégâts de feu	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Résistance au feu	15 pts	20 pts	25 pts	30 pts	35 pts
Dégâts de froid	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Bouclier de froid	10 pts	13 pts	25 pts	18 pts	25 pts
Dégâts de froid	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Résistance au froid	15 pts	20 pts	25 pts	30 pts	35 pts
Dégâts de froid	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Marche sur l'eau	-	-	-	-	-
Dégâts de foudre	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Vision nocturne	-	-	-	-	-

Dégâts de foudre	15 pts	20 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Résistance à la foudre	5 pts	10 pts	25 pts	30 pts	35 pts
Dégâts de foudre	5 pts	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts
Bouclier de foudre	10 pts	13 pts	25 pts	18 pts	25 pts
Silence	5 sec	7 sec	10 sec	12 sec	15 sec
Caméléon	10 pts	15 pts	20 pts	25 pts	30 pts
Silence	5 sec	7 sec	10 sec	12 sec	15 sec
Résistance à la magie	5 pts	7 pts	10 pts	15 pts	20 pts
Capture d'âme	5 sec	10 sec	10 sec	15 sec	20 sec
Résistance à la magie	5 pts	10 pts	10 pts	15 pts	20 pts
Renvoi des morts vivants	30 pts sur 20 s	45 pts sur 20 s	60 pts sur 20 s	75 pts sur 300 s	100 pts sur 30 s
Détection de vie	30 pieds	60 pieds	90 pieds	120 pieds	180 pieds