

LES ENTRAÎNEMENTS ET LES LIVRES

Solution écrite par Lilou, webmistress du site <http://www.nerevarine.fr>

Dernière mise à jour le 18 Mai 2009

SOMMAIRE

- 1 - Introduction
- 2 - Les livres
- 3 - Les entraîneurs maîtres

1 - INTRODUCTION

Pour augmenter d'un point vos talents, vous avez trois possibilités :

- Utiliser un talent avec succès plusieurs fois de suite jusqu'à ce qu'il augmente de niveau :-)
- Lire un livre.
- Faire appel aux services d'un entraîneur, ce qui n'est pas gratuit ^^

Vous trouverez un peu partout des entraîneurs qui vous enseigneront leur talent en fonction de leur propre niveau. Il existe pour chaque talent un entraîneur maître ^^

2 - LES LIVRES

Les livres étant en plusieurs exemplaires dans le jeu, vous pourrez peut-être les trouver ailleurs que là où je vous le propose !

ACROBATIE

- Volteur : Dans la maison de S'Krivva à Bravil, à l'étage sur une étagère près du lit.
- Danse dans le feu, vol 1 : Chez Gandredhels à Cheydinhal, à l'étage.
- Danse dans le feu, vol 4 : Dans la Grande Salle du Château de Kvatch, sur une table sur la droite.
- La Flèche Noire, Vol 1 : Dans un coffre au pied du lit dans la maison de Torbal le Suffisant à la Maison de Brindle.
- Les Mystères de Talara, Vol 1 : Dans le Fort Naso.

ALCHIMIE

- Un jeu au dîner : Dans la Guilde des Mages à Chorrol sur une étagère.
- Mannimarco, Roi des vers : Aux Archives Mystiques de l'Université Arcane dans une vitrine.
- La Chanson de l'Alchimiste, 5ème partie, par Marobar Sul : Dans le Quartier Général d'Enchantement, à l'Université Arcane.
- De Rerum Dirennis : Dans le magasin "Toutes Choses Alchimiques" à Skingrad, à l'étage sur une étagère.
- Exposé Incinérateur : A l'Auberge du Pont Impérial au dernier étage, sous un lit. On le trouve aussi dans la Grotte de l'Écho pendant la quête de la guilde des mages.

ALTÉRATION

- Bravil, Fille du Niben : Dans les appartements de la Guilde des Mages de Skingrad sur une bibliothèque.
- La Cassure du Dragon Revisitée : Dans la maison de Dovyn Aren, dans les Jardins Elfiques de la Cité Impériale, à l'étage.
- Sithis : Dans la nef de la Chapelle de Zénithar à Leyawiin, dans une chambre sur la droite.
- Réalité et Autres Mensonges : Dans le magasin "Livres du Sud" à Leyawiin, à l'étage.
- Le Lorkhan Lunaire : En faisant la quête "A travers un sombre cauchemar" à Bravil : le livre est dans les rêves d'Henantier.

ARMES LOURDES

- Légendaire Sancre Tor : Au 3ème étage de la maison de Vilena Donton à Chorrol.
- L'importance de l'Endroit : Dans les Souterrains du Château de Bravil.
- La Nuit tombe sur Sentinel : Dans la Grotte de Jim le Gobelin.
- Roi : Dans les appartements royaux du Château d'Anvil.
- Étiquette de Masse : vendu par Bugak gro-Bol aux Livres du Sud à Leyawin .

ARMURE LÉGÈRE

- L'arrière Garde : Dans un coffre dans le Sanctuaire de la Confrérie Noire à Cheydinhal.
- Glace et Chiton : Dans un coffre dans la maison d'Ahdarji à Leyawiin.
- La Dernière Danse du Seigneur Jornibet : Dans la Grotte des Plats Désolés.
- Les Réfugiés : Dans la Grande Salle du Temple du Maître des Nuages mais aussi dans la boutique Première Édition de la Cité Impériale.
- Rislav le Juste : Dans la Mine Maudite près de Skingrad.

ARMURE LOURDE

- Geste de Hallgerd : Dans un coffre dans la Tour de la Guilde des Guerriers de Chorrol, en haut.
- 2920, Mi-l'An : Dans la boutique "Feu et Acier" à Chorrol, à l'étage.
- Chimarvamidium : Au Bureaux de la Légion Impériale, à l'étage (Caserne).
- Les Orques et l'Orsinium : Dans le Manoir du Comte du Château de Bruma
- Histoire de la Guilde des Guerriers : Dans un coffre à Fort Vertu.
- Histoire de la Guilde des Guerriers, 1ère édition : Dans les Archives Mystiques de l'Université Arcanes, dans une vitrine, ou encore dans une vitrine au dernier étage de la Guilde des Guerriers d'Anvil.

ARMURERIE

- Le Défi de l'Armurier : Dans la Guilde des Guerriers à Cheydinhal, à l'étage (mais il est aussi vendu à la Première Édition, à la Cité Impériale).
- Le Dernier Fourreau d'Akrash : Dans la boutique "Une Occasion de Combattre" dans le Quartier du Marché de la Cité Impériale, dans l'appartement à l'étage (attention au chien !).
- Réparation d'armure légère : Dans la Caserne du Château de Bravil.
- Cœur d'Anequina : Dans la boutique "La Première Édition" dans le Quartier du Marché de la Cité Impériale, dans l'appartement à l'étage, sur le bureau.
- Réparation d'armure Lourde : Dans les ruines Piukanda.

ATHLÉTISME

- La Raçon de Zarek : Dans un buffet dans l'Arène.
- Danse dans le Feu, vol 3 : Dans la maison de Uuras le Berger à Skingrad, au dernier étage.
- Le Lecteur de la Cuisine Rouge : Dans les appartements du Château d'Anvil, dans la chambre de droite.
- Mendiant : Dans le Temple du Maître des Nuages, à droite de la cheminée dans la Grande Salle.
- Récit Argonien, livre 1 : Dans le Sanctuaire de Sancte Tor.

ATTAQUE A MAINS NUES

- Sang Immortel : Dans la maison de Sérédur, dans le Quartier du Temple à la Cité Impériale, au sous sol. Il est aussi dans le camp de bandit près de Vilverin ^^
- Reine des loups, vol 2 : Dans le Château de Skingrad, dans le Manoir du Comte.
- Ahziir Traajjazeri : Dans le Sanctuaire de la Confrérie Noire à Cheydinhal, sur un tonneau dans la Salle d'Entraînement ; et le deuxième exemplaire dans la Salle Secrète de la Maison de J'Gastha à Bruma (merci à Capnuma ^^)
- Chemin Paume Ouverte : Dans la Grotte de Ferme (au passage, elle est remplie de nirnroots !!!).
- Histoire de Maître Zoaraym : ARGH malheur !!!! C'est un loot aléatoire !

DESTRUCTION

- Les Horreurs du Château de Xyr : Au 3ème étage de la Guilde des Mages de Bravil.
- Réponse au Discours de Béro : Dans les Archives Mystiques de l'Université Arcanes, sur une étagère au rez-de-chaussée.
- Une Traîtrise hypothétique : Dans le Château de Skingrad, dans le Manoir du Comte.
- Art de la Magie Noire : Dans la Grotte de Feuillepourrie.
- Le Mystère de Talara, vol3 : Dans la Grotte de l'Écho.
- Commentaire sur le Mysterium Xarxes, vol 2 : récupéré lors de la quête principale.

DISCRÉTION

- Reine des Loups, vol 6 : Dans le Sanctuaire de la Confrérie Noire à Cheydinhal.
- 2920, Vifazur : Dans la maison de Nageur-de-Ville à Bravil.
- Témoin Sacré : Dans la Caverne du Lac Arrius.
- La Légende de la Maison Krately : Au Temple du Maître des Nuages, aile est.
- Ombres Dérobées : Dans une des chambres de la Guilde des Guerriers d'Anvil.

ÉLOQUENCE

- Biographie de la Reine des Loups : Récompense de quête "Pris dans la chasse" à Bravil.
- Reine des Loups, vol 5 : Dans la maison de Hastrel Ottus, dans le Quartier du Sanctuaire à la Cité Impériale.
- 2920, Plantaïson : Dans les Chambres du Palais Impérial (je l'ai trouvé au cours de la quête voleur ^^ donc je ne crois pas qu'on puisse y revenir après).
- Reine des Loups, vol 7 : Dans les appartements du Seigneur du Château de Cheydinhal.

GUÉRISON

- Withershins : Guilde des Mages à Leyawiin, à l'étage.
- Notes sur la Philogénèse Raciale : Dans la nef de la Chapelle de Stendarr à Chorrol, dans un coffre dans la chambre de droite.
- L'Exode : Dans la nef de la Chapelle de Julianos à Skingrad, dans la Salle à Manger.
- 2920, Ondeploié : Dans la nef de la Chapelle de Mara à Bravil, dans la Salle à Manger.
- Le Mystère de Talara, vol 2 : Dans les Ruines Silorn.

ILLUSION

- Reine des loups, vol 3 : A la Guilde des Mages de Bruma.
- Récit Argonien, livre 3 : Dans les Archives Mystiques de l'Université Arcanes, au 1er étage.
- Incident à Nécom : A la Banque du Saule à Cheydinhal, à l'étage.
- Dalla, vol 1 : Tour d'Arkved.
- Le Mystère de Talara, vol 4 : Dans le Fort Caractacus.
- Commentaire sur le Mysterium Xarxes, vol 3 : récupéré lors de la quête principale.

INVOCATION

- Les Portes d'Oblivion : Dans la Grande Salle du Temple du Maître des Nuages.
- Ponts Magiques : Dans les Archives Mystiques de l'Université Arcanes, à l'étage dans une vitrine.
- 2920, Atréfeu : Dans la nef de la Chapelle de Talos à Bruma.
- 2920, Soufflegivre : Dans la nef de la Chapelle de Dibella à Anvil, dans la chambre du fond.
- La Charge du Guerrier : ARGH malheur !!!! C'est un loot aléatoire !
- Commentaire sur le Mysterium Xarxes, vol 1 : récupéré lors de la quête principale.

LAME

- Paroles et Philosophie : Dans la maison de Modryn Oreyn à Chorrol.
- 2920, Primétoile : Dans les appartements du Château de Cheydinhal, chambre de droite.
- Feu ténébreux, Confrontation avec la mort : Durant la quête Vol Ultime, dans un coffre dans les ruines.
- Chanson de Hormir : Dans les appartements - aile est - du Château de Bravil, chambre de gauche.
- Bataille de Sancre Tor : Dans le Château de Bravil, dans une vitrine derrière le trône.

MARCHANDAGE

- Le Jeu de la Vente : Dans la maison de Fathis Ules dans les Jardins Elfiques de la Cité Impériale, à l'étage.
- Reine des Loups, vol 4 : Dans le Bureau du Commerce Impérial dans le Quartier du Marché de la Cité Impériale.
- 2920, Hautzénith : Au Courrier du Cheval Noir dans le Quartier du Marché de la Cité Impériale.
- Danse dans le Feu, vol 6 : Dans la maison de Casta Scribonia à Chorrol, à l'étage.
- Danse dans le Feu, vol 7 : ARGH malheur !!!! C'est un loot aléatoire !

MYSTICISME

- La Première Révolte (ou La Révolte de Primeterre) : Dans la Guilde des Mages de Cheydinhal, au sous sol.
- 2920, Clairciel : Dans la nef de la Chapelle de Julianos à Skingrad, chambre de gauche.
- Procès des Arts noirs : Au Grand Magasin Mystique dans le Quartier du Marché de la Cité Impériale.
- Âme, noire blanche : Dans les cellules du Fort Cuptor, sur un cercueil.
- Commentaire sur le Mysterium Xarxes, vol 4 : récupéré lors de la quête principale.

PARADE

- Coups mortel d'Aberranité : Dans un coffre dans la guilde des guerriers d'Anvil, dans la salle à manger.
- Le Miroir : Dans la Caserne des Gardes de la Ville de Leyawiin, au rez-de-chaussée.
- Danse dans le Feu, vol 2 : Dans les Jardins Elfiques de la Cité Impériale, dans le Bâtiment des Gardes.
- Guerrier : Dans les appartements du Château de Leyawiin, dans la chambre du Comte.
- Le Voile de l'Ouest : il vous est donné au début de la quête principal, sinon vous le trouverez au Temple du Maître des Nuages, dans la Grande Salle.

PRÉCISION

- Ruban d'Or du Mérite : Dans un coffre dans le Sanctuaire de la Confrérie Noire à Cheydínhal.
- Danse dans le Feu, vol 5 : Dans la maison de Regner à Bruma.
- Vernaccus et Bourlor : Renoit le vend (Boutique "Chez Renoit - Livres") à Chorrol.
- Père du niben : Dans le Manoir du Seigneur - Aile nord - du Château de Bravil.
- La Flèche Noire, vol 2 : Dans le coffre de Teinaava dans le Sanctuaire de la Confrérie Noire à Cheydínhal.

SÉCURITÉ

- La Chambre Fermée : Dans la grotte des contrebandiers, en dessous du château d'Anvil.
- Reine des Loups, vol 1 : Dans la maison de Dro'shanji à Bravil, à l'étage.
- Modèle Serrure Décent : Dans la maison de Darelloth (Donc accessible uniquement si vous êtes maître des voleurs !).
- Le Progrès du Crochetage : Vendu à la Librairie de Mach-Na à Cheydínhal.
- Excès des voleurs : Fait partie du butin de Jorundr si vous avez fait la quête "Les deux faces de la pièce" à Bruma.

3 - LES ENTRAÎNEURS MAÎTRES

Vous avez du croiser au cours de votre voyage des entraîneurs pour chacun des talents !

Vous avez vu que vous ne pouvez pas vous faire entraîner plus de 5 fois dans le talent concerné, et que... ça coûte cher lol.

Lorsqu'un entraîneur ne peut plus rien vous enseigner, à vous de trouver un entraîneur plus 'doué' ^^

Ainsi il existe 3 niveaux de formateur :

- Les "petits" formateurs, qui vous enseigneront leur savoir jusqu'au niveau 40 du talent concerné (apprenti).
- Les formateurs "moyens", qui vous enseigneront leur savoir jusqu'au niveau 70 du talent concerné (compagnon).
- Les formateurs maîtres, qui vous enseigneront leur savoir jusqu'au niveau 100 du talent concerné (maître).

Pour les 2 premiers niveaux d'entraîneur, à vous de vous débrouiller pour les trouver Rhhaaaa ok ok, je vais vous dire où ils sont ;-)

Pour l'entraîneur maître, c'est très facile de le trouver : lorsque votre talent a atteint un niveau minimum de 70 (très très important !!!), retournez voir l'entraîneur "moyen" et un nouveau topic apparaîtra dans la boîte de dialogue : entraînement. Ce PNJ vous dira alors où se trouve l'entraîneur suprême LOL, (et je me répète : si votre talent est en dessous du niveau 70, l'entraîneur "moyen" ne vous dira rien ... en tout cas, pas à moi LOL).

Il existe plusieurs entraîneurs du premier et du second niveau, mais je ne vous en mentionne qu'un de chaque !

Évidemment, les entraîneurs maîtres accepteront de vous aider après quelques conditions ^^

Ainsi, je vous détaille tout ici !

Alors je récapitule :

- Votre talent est en dessous du niveau 40, vous pouvez vous faire entraîner par le premier entraîneur maximum 5 fois par niveaux.
- Votre talent est entre les niveaux 41 et 69, vous pouvez vous faire entraîner par le second entraîneur maximum 5 fois par niveaux.
- Votre talent est au niveau 70 minimum, le second entraîneur vous dira d'aller voir l'entraîneur maître.

ACROBATIE

- Entraîneur 1er niveau : Ida Vlnorman (sa maison est dans les quartiers elfiques de la Cité Impériale mais elle a tendance à se promener partout en journée ^^).
- Entraîneur 2nd niveau : Tsrava (elle est dans la maison de J'Barí à Leyawíin).
- Entraîneur maître : Aerín. Son camp est au nord est de Cheydínhal. Ce sera son disciple Tobern qui vous donnera l'enseignement en acrobatie sans vous demander quoi que ce soit en échange.

ALCHIMIE

- Entraîneur 1er niveau : Felen Relas (Gilde des mages d'Anvil).
- Entraîneur 2nd niveau : Ardaline (Gilde des mages de Bravil).
- Entraîneur maître : Sínderion. Il est à Skínggrad, dans la cave de l'auberge du Weald Occidental. Il vous demande les deux meilleures bouteilles de vin de Cyrodíil, le vin de Tamika et celui des frères Surilie, année 399, en échange de son entraînement. Vous trouverez ces bouteilles dans le château de Skínggrad : visiblement, le Comte de Skínggrad aime le

vin, car sa cave est bien fournie ! Sinon, si vous avez le Manoir de Benirus, vous trouverez ces bouteilles dans une armoire :-)

ALTÉRATION

- Entraîneur 1er niveau : Deetsan (Guilde des mages de Cheydínhal).
- Entraîneur 2nd niveau : Athragar (Guilde des mages de Chorrol).
- Entraîneur maître : Dent-dans-la-mer. Il est au nord de Bravil. Si votre personnage est un argonien, il vous donnera son enseignement sans épreuve ! Sinon, il vous demande de rester près de lui pendant 3 heures sous l'eau en échange de ses services (restez vraiment près de lui sans vous éloigner). Alors prévoyez un sort ou un bijou de respiration aquatique !

ARME LOURDE

- Entraîneur 1er niveau : Vigdís (Guilde des guerriers d'Anvil).
- Entraîneur 2nd niveau : Azzan (Guilde des guerriers d'Anvil).
- Entraîneur maître : Irene Metrick. Elle est dans les jardins elfiques de la Cité Impériale. Elle acceptera de vous entraîner si vous avez tué minimum 50 personnes lol

ARMURE LÉGÈRE

- Entraîneur 1er niveau : Olfand (Vents nordiques à Bruma).
- Entraîneur 2nd niveau : Luciana Galena (chez elle à Bravil).
- Entraîneur maître : J'Barí. Il est chez lui à Leyawiín. Il vous demande une simple cuirasse elfique en échange de son savoir.

ARMURE LOURDE

- Entraîneur 1er niveau : Brodras (Guilde des guerriers de Leyawiín).
- Entraîneur 2nd niveau : Varnado (à la Meilleure Défense dans le quartier du marché de la Cité Impériale).
- Entraîneur maître : Pranal. Il est à l'Auberge de Roxey. Il veut une carafe et 4 verres en argent pour Malène et vous donne 50 po pour les acheter. Après que vous les ayez donnés à Malène, il vous entraînera en échange.

ARMURERIE

- Entraîneur 1er niveau : Tadrose Helas (Guilde des guerriers à Bravil)
- Entraîneur 2nd niveau : Rasheda (dans sa boutique Feu et Acier à Chorrol).
- Entraîneur maître : Gín Wulm. Il est dans le magasin la Meilleure Défense (quartier du marché de la Cité Impériale). Il vous posera cette question : "qu'est ce que le nom d'Hazardir signifie, pour vous ? ". Vous trouverez la réponse dans un livre intitulé *"Le Défi de l'Armurier"* que vous trouverez à la Première Édition. La réponse est "il a gagné le défi".

ATHLÉTISME

- Entraîneur 1er niveau : Uuras le Berger (chez lui à Skínggrad).
- Entraîneur 2nd niveau : Hondítar (chez lui à Chorrol).
- Entraîneur maître : Rusia Bradus. Elle est dans la maison de Silgor Bradus à Anvil. Vous devez avoir découvert une trentaine d'endroit dans Cyrodil pour qu'elle accepte de vous enseigner son savoir.

ATTAQUE A MAIN NUE

- Entraîneur 1er niveau : Vinicus (Guilde des guerriers d'Anvil).
- Entraîneur 2nd niveau : Davela Hlaren (Auberge du Pont Impérial).
- Entraîneur maître : Helvus Cecilia. Il est chez lui à Bruma. Pour qu'il accepte de vous enseigner, vous devez le frapper à mains nues le plus vite et le plus fort possible.

DESTRUCTION

- Entraîneur 1er niveau : Chanel (Château de Chorrol).
- Entraîneur 2nd niveau : Marc Gulitte (Guilde des mages d'Anvil).
- Entraîneur maître : Bralsa Andaren. Elle est près de la Pierre Sanctuaire de Kynareth (à l'ouest de l'habitation Weatherleah). Vous devez lui apporter 20 peaux d'ours pour qu'elle vous enseigne l'art de détruire la nature !!!

DISCRÉTION

- Entraîneur 1er niveau : Nageur-de-ville (chez lui à Bravil).
- Entraîneur 2nd niveau : Othrellos (chez lui dans les jardins elfiques de la Cité Impériale).
- Entraîneur maître : Marana Rían. On peut la trouver chez elle dans le quartier du temple de la Cité Impériale. Mais elle se promène très très souvent la nuit dans le quartier de l'Île de la Cité derrière la maison d'Armand Christophe. Elle vous demande de lui voler la pièce qu'elle a sur elle sans qu'elle s'en rende compte. Si vous réussissez, elle vous en apprendra plus sur l'art de la discrétion !

ÉLOQUENCE

- Entraîneur 1er niveau : Alga (dans la maison de Honmund à Bruma).
- Entraîneur 2nd niveau : Varon Vamori (chez lui à Bravil).
- Entraîneur maître : Tandilwe. Elle est dans le Temple de l'Unique (quartier du sanctuaire de la Cité Impériale !). Elle vous demande de parler et de donner une pièce à tous les mendiants de Cyrodiil en échange de son entraînement.

GUÉRISON

- Entraîneur 1er niveau : Círoc (dans la Chapelle de Talos à Bruma).
- Entraîneur 2nd niveau : Marz (dans la Chapelle de Mara à Bravil)... remplacé par Beem-Kíurz si vous avez l'add-on Knight of the nine !!
- Entraîneur maître : Oletta. Elle est dans la chapelle d'Ákatosh à Kvatch. Elle accepte de vous enseigner son art après que vous ayez fini la quête de la bataille de Kvatch.

ILLUSION

- Entraîneur 1er niveau : Jantus Brolus (dans la maison d'Istrírus Brolus à Bruma).
- Entraîneur 2nd niveau : Çarahill (guilde des mages d'Anvil).
- Entraîneur maître : Martina Floría. Elle est à l'Université Arcane. Elle vous demande 10 pierres de Welkynd (vous les trouverez dans les ruines ayleïdes) en échange de son enseignement.

INVOCATION

- Entraîneur 1er niveau : Suílinus Vassinus (Guilde des mages de Skínggrad).
- Entraîneur 2nd niveau : Alberic Lítte (Guilde des mages de Chorrol).
- Entraîneur maître : Olyn Seran. Il est près du Sanctuaire de Molag Bal. Il vous demande d'invoquer un Spectre devant lui. Il sera impressionné et acceptera de vous enseigner !

LAME

- Entraîneur 1er niveau : Bon-vent (Guilde des guerriers de Bruma).
- Entraîneur 2nd niveau : Sherina (Guilde des guerriers de Leyawiín).
- Entraîneur maître : Alix Lencolía. Il est à Faregyl. Vous devez être reconnu dans Cyrodiil (en bien ou en mal) pour qu'il vous enseigne l'art de la lame.

MARCHANDAGE

- Entraîneur 1er niveau : Mach-Na (Dans sa boutique de livre à Cheydínhal).
- Entraîneur 2nd niveau : Margarte (chez elle à Leyawiín).
- Entraîneur maître : Palonírya. Elle est dans sa boutique la Divine Éléance (quartier du marché de la Cité Impériale). Vous devez avoir 10 000 po sur vous pour qu'elle accepte de vous entraîner.

MYSTICISME

- Entraîneur 1er niveau : Ángalmo (Guilde des mages de Chorrol).
- Entraîneur 2nd niveau : Ita Ríenus (Guilde des mages de Bravil).
- Entraîneur maître : Dagail. Elle est à la Guilde des mages de Leyawiín. Elle vous demande de fermer quelques portes d'Oblivion avant de vous entraîner.

PARADE

- Entraîneur 1er niveau : Fadás Çalídus (Guilde des guerriers de Skínggrad).
- Entraîneur 2nd niveau : Ambroise Çanne (chez lui à Skínggrad).
- Entraîneur maître : Ándragil. Elle est chez elle à Bravil. Elle va vous combattre : vous devrez uniquement bloquer ses attaques avec votre bouclier (vous n'avez pas le droit de porter une arme ^^). Ensuite, elle acceptera de vous enseigner.

PRÉCISION

- Entraîneur 1er niveau : Elda Çœurnoir (Dans la maison de Regner à Bruma).
- Entraîneur 2nd niveau : Reman Broder (chez lui à Skínggrad).
- Entraîneur maître : Álawen. Elle est dans le Campement de la Bougie de Troll. Elle vous demande un arc elfe en échange de son enseignement (si elle n'y est pas, c'est qu'elle est partie faire un tour ... y a plus qu'à l'attendre LOL).

SÉCURITÉ

- Entraîneur 1er niveau : Samuel Bantien (chez lui sur la Place Talos de la Cité Impériale).
- Entraîneur 2nd niveau : Dro'Shanjí (chez lui à Bravil).
- Entraîneur maître : J'Baana. Il est à la Prison de la Cité Impériale. Il vous demande de transmettre une lettre à S'Krivva ; elle vous en donnera un autre à remettre à J'Baana. Ensuite il vous enseignera son art.