

Le Défi de l'Armurier

Par Mymophonus

Il y a trois cents ans, quand Katariah devint impératrice et seule et unique Dunmer à avoir régné sur Tamriel, elle fut confrontée à l'opposition du Conseil impérial. Même après avoir convaincu ses membres qu'elle serait la meilleure régente pour diriger l'empire tandis que son époux Délagius ferait soigner folie, il y avait encore conflit. En particulier à cause du duc de Vengheto, Thane Minglumire, qui prenait un malin plaisir à souligner le manque de connaissances pratiques de l'impératrice.

En cette occasion précise, Katariah et le Conseil discutaient des troubles dans le Marais noir, le massacre de troupes impériales près du village d'Armanias. Les terres marécageuses et le climat étouffant, surtout en été, mettraient les troupes en danger si elles portaient leurs armures normales.

" Je connais un armurier très astucieux, dit Katariah. Il se nomme Hazadir, c'est un Argonien qui connaît bien l'environnement auquel seront confrontées nos troupes. Je l'ai connu à Vivec où il était l'esclave du maître armurier local. Il vit aujourd'hui dans la cité impériale en tant qu'homme libre. Nous devrions le charger de concevoir des armes et des armures pour cette campagne. "

Minglumire se mit à rire : " Elle veut qu'un esclave conçoive des armures et des armes pour nos troupes ! Mais Sirollis Saccus est le meilleur armurier de la cité impériale. Tout le monde le sait. "

Après de nombreux débats, il fut décidé que les deux armuriers s'affronteraient pour obtenir le contrat. Le conseil nomma deux champions de puissance égale, Nandor Béraid et Raphalas Eul, qui se battraient avec les armes et les armures des deux compétiteurs. Le champion qui l'emporterait permettrait à l'armurier de décrocher le contrat. On décida que Béraid serait équipé par Hazadir et Eul par Saccus.

Le combat devait avoir lieu sept jours plus tard.

Sirollus Saccus se mit immédiatement au travail. Il aurait préféré avoir plus de temps mais il acceptait le principe du test. La situation à Armanias était urgente. L'empire devait vite choisir un armurier et ce dernier, une fois désigné, devrait agir vite et produire les meilleures armes et armures pour l'armée impériale du Marais noir. Ils ne cherchaient pas seulement le meilleur armurier, ils cherchaient le plus efficace.

Saccus avait à peine commencé à chauffer une pièce d'ébonite d'un centimètre d'épaisseur, qu'il tordait en bandes pour les joints des armures lorsqu'on frappa à la porte. Son assistant Phandius fit entrer le visiteur. C'était un grand reptile avec une crête bordée de vert, des yeux noirs, et vêtu d'un manteau brun. Il s'agissait d'Hazadir, l'armurier préféré de Katariah.

" Je voulais vous souhaiter bonne chance avec cet... est-ce de l'ébonite ? "

C'en était, effectivement. Saccus avait fait venir de l'ébonite de la meilleure qualité qui soit, dès qu'il avait été au courant de l'épreuve, et il avait commencé à le fondre. Il fallait normalement six mois pour réussir à raffiner le minerai mais il espérait qu'un four alimenté par les flammes blanches de la magie réduirait cette opération à trois jours. Saccus montra fièrement ce qu'il avait déjà accompli : les bassins d'acide pour aiguiser les armes afin qu'elles soient incroyablement tranchantes, et la forge Akavir qu'il utiliserait pour modeler l'ébonite. Hazadir se mit à rire.

" Êtes-vous venu dans mon armurerie ? Elle est constituée de deux minuscules pièces pleines de fumée. La première est une boutique. À l'arrière, j'entasse des armures abîmées, quelques marteaux et une forge. C'est tout. Voilà qui est votre rival pour la commission impériale d'un million de pièces d'or.

- Je suis persuadé que l'impératrice a ses raisons de vous faire confiance pour équiper ses troupes ", répondit gentiment Sirollus Saccus.

Il avait déjà vu la boutique d'Hazardir et savait que ce dernier disait la vérité. C'était un atelier misérable dans les bas-fonds, où seuls les aventuriers les plus démunis venaient faire réparer leurs dagues de fer et leurs cuirasses. Saccus avait décidé de créer les meilleures oeuvres possibles malgré l'infériorité de son rival. C'est ainsi qu'il était et c'est ainsi qu'il avait réussi à devenir le meilleur armurier de la cité impériale.

Généreusement, et avec beaucoup de fierté, Saccus montra à Hazardir comment les choses devaient se passer dans une véritable armurerie professionnelle. L'Argonien fut un véritable apprenti pour Saccus et l'aïda à raffiner le minéral d'ébonite et à le façonner. Au cours des jours suivants, ils travaillèrent ensemble pour créer un daï-katana superbe, dont le tranchant était assez aiguisé pour couper les sourcils d'un moustique, et une armure de bois, de cuir, d'argent et d'ébonite capable de résister aux vents de l'Entropie.

Le jour du combat, Saccus, Hazardir et Phandius finirent de polir l'armure et l'amènèrent à Raphalas Eul pour qu'il l'essaie. Hazardir se retira alors, réalisant que Nandor Béraid devait l'attendre à sa boutique.

Deux heures plus tard, les deux combattants se rencontrèrent dans l'arène de la cité impériale avec pour seul public, l'impératrice et le conseil impérial. Quand Saccus vit Eul revêtu de son armure d'ébonite polie et armé de son daï-katana, alors que Béraid était équipé des articles poussiéreux de la boutique d'Hazardir, il sut qui allait gagner. Et il avait raison.

Le premier coup de daï-katana se logea dans le bouclier mou dépourvu de métal. Avant qu'Eul n'ait le temps de retirer sa lame, Béraid avait frappé de son épée longue le point faible de l'armure. C'était l'arme parfaite pour traverser les jointures. Eul retira son épée et frappa Béraid mais l'armure de ce dernier était faite d'écailles et l'attaque ne l'entama même pas. Quand l'armure d'Eul commença à se détacher, l'impératrice et le Conseil désignèrent le vainqueur.

Hazardir reçut la commande et, grâce à ses connaissances des techniques de combat des Argoniens, de leurs armes et de la manière dont il convient de les combattre, il conçut des articles de guerre qui mirent fin à l'insurrection à Armanias. Le Conseil accorda sa confiance à Katariah et même Thane Minglumire dut reconnaître ses torts. Sirollus Sacus se rendit en Morrowind pour apprendre ce qu'Hazardir y avait appris. On n'en entendit plus jamais parler.