

QUÊTES SECONDAIRES A LONGSANGLOT

Solution écrite par Lilou, webmistress du site www.nerevarine.fr

Dernière mise à jour le 2 Octobre 2009

J'ai mis en italique orangé tous les artefacts et en italique bleu, les objets uniques du jeu ^^

SOMMAIRE

- 1 - Les quêtes dans les Égouts du Grand Bazar :
 - Le Gang de la Flèche Noire - *L'Anneau de Variner*
- 2 - Les quêtes dans le Grand Bazar :
 - Une étoile est née - *L'Amulette de Proximité*
 - Rencontres amoureuses - *La Lame à double Polarité* OU *La ceinture de famille des Ralen*
 - L'invocateur
 - Parchemins à bas prix
- 3 - Les quêtes dans la Cours du Temple :
 - Le veinard - *L'Amulette de Gaenor*
 - La peste écarlate
- 4 - Les quêtes dans le Quartier de Villedieu :
 - Le barbare et le livre
 - Un emploi de videur
 - Le chantre du bric-à-brac
 - La vente des effets de Sandas
 - Le voleur - *La Masse de Bafouillage*
 - Infidélités
 - Les robots de combat dwemers
 - L'apprenti forgeron
 - Les doléances de l'elfe des bois
 - Les seigneurs de la guerre
- 5 - Le musée des objets

1 - DANS LES ÉGOUTS DU GRAND BAZAR

Le Gang de la Flèche Noire - *L'Anneau de Variner*

Narisa Adus et son ami Variner ont été attaqué par le Gang de la Flèche Noire. Variner a été assassiné et Narisa Adus est persuadée que son fantôme veut lui transmettre un message. Le fantôme est dans les égouts du temple : il vous explique qu'il est possible de noyer le Gang de la Flèche Noire. Il vous faut pour cela actionner une torchière (elle est à hauteur d'homme) se situant pile à l'entrée des égouts ouest du temple (attention si vous vous aventurez trop loin dans les égouts ouest du temple, les membres du Gang de la Flèche Noire sont assez puissants). Narisa Adus vous offre l'unique Anneau de Variner en récompense.

2 - DANS LE GRAND BAZAR

Une étoile est née - *L'Amulette de Proximité*

Méryn Othralas a besoin d'une personne pour remplacer l'acteur principal de sa pièce. Il vous prête le livre intitulé "*L'Horreur du Château de Xyr*" 📖: il faut apprendre par cœur le texte de Clavidès ! Mais pour vous aider, voici les réponses qu'il faut donner :

- Bonsoir, votre maître est-il à la maison ?
- Peut-être. Puis-je entrer ?
- Non merci. Quel est votre nom ?
- Quand votre maître a-t-il quitté Scath Anud ?
- Connaissez-vous un Cendrais nommé Sul-Kharifa ?
- Ses dernières paroles furent "château" et "xyr".

- Puis-je voir la bibliothèque de votre maître ?
- Comme tous les Telvannis à ce que j'ai entendu.

Puis un assassin tentera de vous tuer ! Et Méryn Othralas vous explique alors qu'il a préféré mettre son acteur principal à l'abri car il savait qu'il serait assassiné à cette représentation et il vous donne 2000 po ainsi que l'unique Amulette de Prolixité en dédommagement.

Rencontres amoureuses - *La Lame à Double Polarité* OU *La ceinture de famille des Ralen*

Maréna Gilnith veut rencontrer un homme. Il existe trois hommes qui désirent eux aussi rencontrer l'amour : Fons Beren, Goval Ralen et Sunel Hlas.

Fons Beren se promène dans le Grand Bazar. En arrangeant la rencontre avec Maréna Gilnith, vous n'obtiendrez aucune récompense.

Goval Ralen est dans la cours du temple. En arrangeant la rencontre avec Maréna Gilnith, vous obtiendrez l'unique Ceinture de Famille des Ralen.

Sunel Hlas est le marchand du Grand Bazar. En arrangeant la rencontre avec Maréna Gilnith, vous obtiendrez la Lame à Double Polarité ! Mais pour cela, la rencontre doit réussir :

- Parlez à Maréna Gilnith pour qu'elle vous explique qu'elle veut rencontrer un homme.
- Allez voir Sunel Hlas et corrompez le pour avoir une affinité avec lui d'au moins 60 (car en dessous, si vous cliquez sur le lien "femme", vous n'obtiendrez rien de lui) et parlez lui des femmes et surtout de Maréna.
- Retournez voir Maréna Gilnith pour lui proposer une rencontre avec Sunel Hlas : elle accepte de le rencontrer au Guar Ailé dans 48 heures.
- Retournez voir Sunel Hlas. Cliquez une première fois sur le lien "Maréna Gilnith" pour lui expliquer qu'elle l'attend au Guar Ailé dans 48 heures, puis une seconde fois sur ce même lien (très important !) pour lui donner le conseil suivant : *"Ne soyez pas si déprimé. Essayez d'être optimiste et vous verrez que tout s'arrangera."* Ne cliquez pas sur les deux autres propositions sinon leur rendez-vous échouera.
- Attendez 48 heures via la touche T : Sunel Hlas aura disparu de son magasin. Attendez à nouveau 24 heures via la touche T : Sunel Hlas sera réapparu. Parlez-lui alors et recevez en récompense la Lame à Double Polarité ! Maréna Gilnith est, quant à elle, à l'étage du magasin ^^ C'est bôôôôô l'amûûûûrrr

La Lame à Double Polarité est un artefact unique qui pourra être vendu au Musée des Objets à Lonsanglot pour 20 000 po.

L'invocateur

Drathas Reyas se promène dans le Grand Bazar : il mentionne une rumeur au sujet d'un magicien hostile nommé Velas. Si vous entrez dans la boutique de magie puis ressortez, Ovis Velas apparaîtra et tentera de vous tuer pour prendre le contrôle de Longsanglot (!). Sur son cadavre, vous trouverez une clé. Retournez voir Drathas Reyas : il vous expliquera qu'il y a le Manoir Velas à Villedieu. En effet, la clé ouvre la porte d'entrée du manoir ^^ Gavis Velas, son frère, va évidemment vouloir se venger : il invoquera 2 malheureuses saintes dorées et un minable titan ogrim (mais il suffira de le tuer lui pour que les invocations disparaissent). La récompense est ... que le manoir vous appartient désormais !!!

Parchemins à bas prix

Dix-Langues Werhat est le prêteur sur gage du Grand Bazar. Il vous propose plein de parchemin à un prix dérisoire. Si vous lui demandez d'où viennent ces parchemins, il site vaguement le nom d'Ahnia. Cette khajit est dans les égouts du Grand Bazar. Si vous lui parlez de Dix-Langues Werhat, elle vous attaquera aussitôt ! A ses pieds se trouve une note  parlant d'un livre codé. Montrez cette note à Dix-Langues Werhat et il prendra peur et vous rendra le livre codé. Ce livre appartient à Elbert Nermarc, marchant dans le Hall des Artisans à Villedieu : vous obtiendrez une affinité à 100 avec lui en lui rendant le livre.

3 - DANS LA COUR DU TEMPLE

Le veinard - *L'Amulette de Gaenor*

Gaenor ... Ce Bosmer est un comique fou ! Il vous réclamera sans cesse de l'argent : 50 po puis 100 puis 1000 puis 10 000 puis un million ! Il vous traitera ensuite de fou car selon lui personne ne se promène avec un million de pièce d'or sur soi ! Et si vous refusez de lui donner, il vous traitera aussi ! Dans tous les cas, il finira par être en colère après vous... Mais si vous lui avez donné l'argent qu'il réclamait, vous le reverrez plus tard en armure d'ébonite... Et si vous lui adressez la parole, il vous attaquera ! Paix à son âme ... Vous récupérez son amulette ... et son armure complète :-)

La Peste Écarlate

Il faut être entré dans le Tombeau de Gedna Relvel pour enclencher ces quêtes ^^

Ensuite, allez parler à Mehra Helas qui se promène dans la cours du Temple au sujet des dernières rumeurs : elle vous explique que des rats infestés sont venus des égouts répandre une maladie. Elle vous suggère d'en parler à Nérile Andaren (elle est dans l'Oratoire du Sacerdoce dans le Temple).

Sur place, il y a de nombreux rats infestés qu'il faut tuer. Ensuite Nérile Andaren vous propose quelques quêtes.

Nérile Andaren vous demande d'apporter une potion de Guérison des Maladies Communes à Géon Aunline. Il est chez lui à Villedieu. Nérile Andaren n'offre aucune récompense.

Ensuite, Nérile Andaren vous demande aussi d'apporter une potion de Guérison des Maladies Communes à Athélyn Malas. Il se trouve devant la porte du Temple. Nérile Andaren n'offre toujours pas de récompense !

Enfin, Nérile Andaren veut des renseignements au sujet de la Peste Écarlate. Au sous-sol du Temple, vous rencontrez Shunari Oeil-de-Mouche, une Khajiite qui vient d'assommer un Ordonnateur. Elle vous explique qu'elle vous a vu entrer dans le tombeau et qu'elle a voulu vous suivre pour voler des trésors ... Mais elle a été infestée et est depuis malade. Elle veut être soignée par un parchemin. Nérile Andaren vous donne un parchemin Panacée de Chréditte. Vous retrouvez ensuite Shunari Oeil-de-Mouche dans les Jardins du Temple. Après l'avoir soignée, elle vous explique que Gedna Relvel s'est réveillée et qu'elle répand la Peste Écarlate. Pour arriver jusqu'à Gedna Relvel, il y a un passage secret : près des escaliers, vous remarquerez deux colonnes avec au centre une pierre plus foncée que les autres dans le sol. Si vous sautez dessus, la pierre s'enfoncé et ouvre un passage secret :-)

Gedna Relvel est une liche avec de GROS pouvoirs, elle est TRÈS difficile à tuer lol. Si vous capturez son âme, vous pourrez charger un objet à 300. N'oubliez pas de récupérer la Robe de la Liche !

La Robe de la Liche est un artefact unique qui pourra être vendu au Musée des Objets à Lonsanglot pour 11 000 po.

Nérile Andaren est ravie que la Peste Écarlate soit éradiquée et vous enseigne la Grâce d'ALMSIMI, un pouvoir bien utile.

4 - DANS LE QUARTIER DE VILLEDIEU

Le barbare et le livre

Thrud cherche son ami Dilborn : il n'est pas revenu des égouts de Villedieu. Il est en effet retenu prisonnier par Drathas Nérus qui demande 3000 po de rançon. En augmentant votre affinité à 100 avec lui, il sera possible de baisser cette rançon à 1000 po. Thrud vous offre le livre intitulé "Le Traquenard" 🗡️ en récompense qui vous donnera 1 point en Discrétion.

Un emploi de videur

Hession est la tenancière du bar Le Guar Ailé. Étant donné que son videur orc est absent, elle vous demande de le remplacer : il vous suffit de faire le tour de la clientèle et d'expulser les ivrognes. Il y a 2 personnes à renvoyer :

- Denegor, un Bosmer : assommez-le dans un combat à mains nues mais ne le tuez pas !!!
- Galms Sélès, un joueur professionnel : il vous promet de ne plus dépouiller ses clients LOL

Hession vous offre un salaire de 1 000 po.

Si vous voulez faire une tête partie de bonneteau avec Galms Sélès, parlez d'abord à Mitanne Lîmax ;-)

Le chantre du bric-à-brac

Détritus Caria est un collectionneur qui a besoin d'aide pour trouver plusieurs objets qui compléteront sa collection.

Excellent prénom pour un collectionneur XD

Dans un premier temps, il vous demande un rouleau de tissus en poil de rat (c'est à dire un simple rouleau de tissus marron) et une cruche en argent terni (une simple cruche en argent en fait). Vous trouverez le rouleau de tissu chez le tailleur du Grand Bazar et la cruche chez le prêteur sur gage du Grand Bazar. Il vous offre alors 300 po en récompense.

Puis il vous demande un grand pot en terre cuite à rayures verticales, un service argenté impérial complet (fourchette, couteau et cuillère) et une assiette en métal jaune (avec un soleil peint à l'intérieur). Le pot en terre cuite se trouve chez le marchand ou chez le bouquiniste du Grand Bazar, le service en argent chez le prêteur sur gage (il est sur la table à l'étage) et quant à l'assiette, il faut retourner à Vwardenfell, car on en trouve sur les étagères dans l'Auberge Madach à Gnisis (pensez à bien prendre l'assiette avec un soleil peint en son centre) (je n'ai pas trouvé ce style d'assiette à Lonsanglot). Détritus Caria vous donnera 500 po en récompense.

Enfin, il vous demandera un service de table dwemer complet : deux gobelets de tailles différentes, une cruche, une chope et une jatte. Vous vous les procurerez dans les Ruines de Bamz Amschend. Détritus Caria vous offre 2000 po en récompense.

La vente des effets de Sandas

Géon Aunline est collectionneur : il recherche la Dague de Droth. Il sait que Arnsa Thendas, la veuve de Sandas, la possède (elle est dans son manoir). Il y a 3 façons de la récupérer :

- Vous lui achetez pour 600 po.
- Vous lui voler : la Dague est dans un coffre à la serrure niveau 80.

- Vous lui parler avec une affinité d'au moins 80 de ces sujet : comme quoi vous connaissiez son mari (c'était votre collègue dans la Légion mdr) et du coup, elle vous donnera la Dague comme souvenir !!!
Geon Auline offre 800 po.

Le voleur - *La Masse de Bafouillage*

Goléna Sadri est dans son manoir : elle est devenue complètement parano ! Alvan Llarys pense que l'enchanteur Elbert Nermare peut donner des explications sur son état. Elbert Nermare est dans le Hall des Artisans, à l'étage. Il vous explique que Goléna Sadri a en sa possession des machines dwemer qui peuvent être mortelles et qu'elles aient pu altérer son esprit. En revenant vers le Manoir, Alvan Llarys est à l'extérieur et vous explique qu'il a entendu des cris dans le Manoir : tout le monde a été tué ! On trouve Goléna Sadri dans les égouts oubliés, elle attaque à vue. On récupère la Masse de Bafouillage sur elle.

Attention aux machines étranges dwemers : si vous vous en approchez d'un peu trop près elles vous enverront des sorts très puissants !!! Quelque fois, elles ne se déclenchent pas si vous passez en mode discrétion.

La Masse de Bafouillage est un artéfact unique qui pourra être vendu au Musée des Objets à Lonsanglot pour 10 000 po.

Infidélités

Deldrise Andoren est dans son Manoir. Elle veut savoir si son mari la trompe. Vous trouverez son mari près du bar Le Guar Ailé. En le suivant de loin, vous vous apercevrez qu'il va rejoindre sa maîtresse, Velyna Séran. Deldrise Andoren vous offrira 250 po si vous revenez juste lui expliquer la situation, 1000 po si vous avez tué la maîtresse, et rien si vous avez tué la maîtresse et son mari.

Les robots de combat dwemers

Ignatius Flaccus est au sous sol de sa maison : il organise des combats de robots dwemers dans son arène. Mais ses robots sont hors d'usage et il a besoin de dix morceaux de métal dwemer ainsi que de trois engrenages dwemers pour les réparer. Vous trouverez les morceaux de métal et les engrenages dans les Ruines de Bamz Amshend. Ignatius Flaccus vous remerciera mais ...

Plus tard, dans les rues de Villedieu, Vénasa Sarano est affolée car elle croit que les robots se sont rebellés contre Ignatius Flaccus LOL. Si vous les tuez tous, Ignatius Flaccus vous offre 1000 po de récompense.

L'apprenti forgeron

Bols Indalen le forgeron est dans le Hall des Artisans. Son apprenti Inori Faustus est parti, il a donc besoin d'en retrouver un autre. Therdon, un rougegarde se trouvant au bar Le Guar Ailé, acceptera de travailler pour Bols Indalen.

Les doléances de l'elfe des bois

Hautepoche a été expulsé du bar Le Guar Ailé par le nordique Hlomar. Il y a deux manières de terminer cette quête.

Il vous suffit d'aller voir le nordique Hlomar pour lui offrir un verre (60 po) afin qu'il s'écroule ivre mort PTDR !!! Hautepoche vous offre 250 po et son Anneau de Poigne de Glace en remerciement.

Mais si vous avez le livre "*Les Sermons de Saryoni*" dans votre inventaire, il vous l'empruntera pour le lire et vous le reverrez quelques jours plus tard, à moitié nu, et complètement dévoué au Temple MDR

Les seigneurs de la guerre

Dovor Oren et ses deux acolytes sont dans le Manoir Vide. Dovor Oren vous demande dans un premier temps la cuirasse et l'épée de Soscean. Soscean traîne dans le bar Le Guar Ailé : il refuse de discuter et donc le seul moyen d'obtenir les objets est de le tuer (en faisant un coup critique en mode discrétion, et si possible avec un sort caméléon, et ainsi, il n'y aura pas de dénonciations aux autorités). Dovor Oren vous donne 5000 po en récompense.

Puis Felvan Iénith vous demande à son tour la robe et la hache d'Elanande. Elanande est dans les rues de Villedieu (comme Soscean, il faut la tuer en coup critique). Felvan Iénith vous donne 1000 po en récompense.

Ensuite Olyvne Dobar vous demande la lance et le casque de Bels Uvénim. Bels Uvénim se promène autour du temple (comme Soscean, il faut le tuer en coup critique). Olyvne Dobar vous donne 1000 po en récompense.

Enfin Dovor Oren réclame la masse d'arme et l'amulette de Saldreni Salandas. Saldreni Salandas est dans le Grand Bazar (comme Soscean, il faut la tuer en coup critique). Dovor Oren vous donne 4000 po en récompense.

Soscean, Elanande, Bels Uvénim et Saldreni Salandas peuvent donc être tués sans faire cette quête : si vous souhaitez garder leurs armes et armures uniques (ce qui est un peu inutile à ce niveau du jeu car leurs enchantements ne sont pas extraordinaires) ou les revendre au crabe marchand (ce qui vous rapportera plus par rapport aux récompenses données par Dovor Oren).

5 - LE MUSÉE DES OBJETS

Voici la liste des artefacts uniques récupérés dans le jeu que vous pouvez vendre au Musée des Objets à Villedieu. Ils seront repris 50% de moins que leur valeur avec un maximum de 30 000 po.

Vous pourrez avoir de plus amples informations sur ces objets sur cette page.

PIÈCE D'ARMURE	OÙ LA TROUVER ?	VALEUR DE BASE	VENTE AU MUSÉE
Armure d'Ebène	Lors d'une quête du temple donnée par Tholer	120 000	30 000
Armure du Seigneur	Au Sanctuaire de la Commission Impériale (on peut la récupérer sans faire partie de la Légion)	190 000	30 000
Cuirasse en Peau du Sauveur	Dans une armoire à Tel Fyr	150 000	30 000
Cuirasse en Os du Dragon	Grotte de Mudan, au sud du Cœurébène	180 000	30 000
Casque du Ver Sanguinaire	Tombeau Ancestral des Maren, à l'ouest du camp des Erabenimsuns	34 000	17 000
Casque d'Orcyn Griffedours	Lors de la quête donnée par Malacath	125 000	30 000
Bottes de Sept Lœues	Ruines Daédriques de Bal Fell	140 000	30 000
Botte de Vitesse	Récompense donnée par Démégie	500	250
Bottes de l'Apôtre	Lors de la quête donnée par l'Oracle (on peut les récupérer sans faire partie du Culte)	55 000	27 500

BOUCLIER	OÙ LA TROUVER ?	VALEUR DE BASE	VENTE AU MUSÉE
Brise-Sort	Tuer Mastrius en tant que vampire	115 000	30 000
Bouclier d'Auriel	Tuer Drélyne Lénim, un exalté à la Porte des Ames	17 000	8 500
Protecteur d'Eleidon	Ibar-Dad, à l'ouest des Ruines Daédriques Assurnabitchipi	200 000	30 000

ARME	OÙ LA TROUVER ?	VALEUR DE BASE	VENTE AU MUSÉE
Bâton de Magnus	Lors de la quête donnée par Ajira (on peut les récupérer sans faire partie de la Guilde des Mages)	210 000	30 000
Bâton d'Hasedokí	Tombeau Ancestral des Gímothran, au sud de Falensarano	75 000	30 000
Masse de Molag Bal	Lors de la quête donnée par Molag Bal	25 000	17 500
Masse de Bafouillage	Tuer Goléna Sadri lors d'une quête secondaire à Villedieu	20 000	10 000
Brise-Grâne	Lors de la quête donnée par l'Oracle (on peut les récupérer sans faire partie du Culte)	48 000	24 000
Arc d'Auriel	Lors de la quête donnée par Thérana : tuer Ralyn Othrael à la Porte des Ames	30 000	15 000
Arc des Ombres	Tombeau ancestral des Venim, entre les Ruines Dwemer de Nchuleft et le Camp des Zainabs	42 000	21 000
Chrysamère	Tuer Draramu Hloran à la caverne d'Abanabi au sud ouest de Sadrith Mora. (on peut la récupérer sans faire partie de la Légion)	95 000	30 000
Lance de Cruelle Miséricorde	Lors de la quête donnée par Shéogorath	130 000	30 000
Lame Glacée du Monarque	Lors de la quête donnée par l'Oracle (on peut les récupérer sans faire partie du Culte)	95 000	30 000
Croc d'Haynehtnamet	Caverne Mamaea à l'est de la Place Forte Berendas	32 000	16 000
Dague de Symmachus	Battre Karrod, le Champion du Roi Helseth	20 000	10 000
Lame à Double Polarité	Lors d'une quête dans le Grand Bazar	40 000	20 000

Épée des Ombres	Tuer Umbra dans un duel à mort à l'est de Suran	110 000	30 000
Jugement de Véloth	Donné par Tharer pour tuer le vampire Raxle Berne	30 000	15 000

ACCESSOIRE	OÙ LE TROUVER ?	VALEUR DE BASE	VENTE AU MUSÉE
Anneau de Phynastre	Sépulture de Pop Je dans le Tombeau des Sénim à l'est de Dagon Fel	18 000	9 000
Anneau du Sorcier	Lors de la quête donnée par Ajira (on peut le récupérer sans faire partie de la Guilde des Mages)	22 000	11 000
Anneau Vampirique	Ruines Ald Redaynia	32 000	16 000
Robe de la Liche	Lors de la quête donnée par Nérile Andaren	22 000	11 000