

L'ÉQUIPEMENT UNIQUE

Solution écrite par Lilou, webmistress du site <http://www.nerevarine.fr>

Dernière mise à jour le 2 Juin 2010

Voici la liste complète de l'équipement enchanté unique de Morrowind, Tribunal et Bloodmoon : ceci regroupe les vêtements et les bijoux.

Certaines de ces armes n'ont pas été implémentées dans le jeu et il faut donc utiliser un code pour l'avoir dans votre inventaire.

SOMMAIRE

- 1 - Les ceintures
- 2 - Les paires de gants
- 3 - Les tuniques
- 4 - Les pantalons
- 5 - La jupe
- 6 - Les robes
- 7 - Les paires de chaussures
- 8 - Les amulettes
- 9 - Les anneaux

1 - LES CEINTURES

La Ceinture du Régisseur Malipu - Morrowind

Nibani Maesa vous offrira cette ceinture de qualité lors de la quête principale quand vous aurez résolu la 3^{ème} énigme.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Regain de santé 2 pts 30 s Agilité fortifiée 10 pts 30 s	Sur décision Perso	95

La Ceinture de Coup de Pouce - Morrowind

Il vous faudra tuer Godrod Pattes-Velues pour récupérer cette ceinture ostentatoire ... Il se cache à Ulummsa, une caverne au nord ouest de Délagiad.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Réduction de fatigue 3-120 pts	Sur décision Contact	65

La Ceinture de l'Armure de Dieu - Morrowind

Vous pourrez choisir cette ceinture de qualité en récompense d'une quête secondaire au Palais de la Justice à Vivec parmi d'autres choix.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Volonté fortifiée 10 pts 30 s Sanctuaire 20 pts 30 s Bouclier 10 pts 30 s	Sur décision Perso	33

La Ceinture brodée - Morrowind

C'est le fantôme de Picastre qui vous donne cette ceinture commune dans la Caverne de L'incarné lors de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Volonté fortifiée 10 pts 30 s	Sur décision Perso	20

La Ceinture de Linus Iulus - Morrowind

Vous devrez trouver cette ceinture de qualité lors d'une quête du Culte Impérial donnée par l'Officiant Kaye.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Attaque, CSA, Arme contondante et Enchantement fortifiés 5 pts 30 s	Sur décision Perso	300

La Ceinture de Stendarr - Morrowind

Vous recevrez cette ceinture de qualité lorsque vous serez nommé Acolyte au Culte Impérial.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Attaque, CSA, Arme contondante et Enchantement fortifiés 5 pts 30 s	Sur décision Perso	300

La Ceinture de l'Hortator - Morrowind

Vous recevrez cette ceinture d'un goût exquis lors de la quête principale, lorsque Crassius Curio vous aura nommé Hortator des Hllalus.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Magie fortifiée 20 pts	Constant Perso	1 460

La Ceinture de famille des Ralen - Tribunal

Vous recevrez cette ceinture en arrangeant la rencontre entre Maréna Gílníth et Goval Ralen lors d'une quête secondaire dans le Grand Bazar.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Personnalité et Eloquence fortifiées 5 pts	Constant Perso	200

2 - LES PAIRES DE GANTS**Main mordante et Main des braises- Morrowind**

Vous récupèrerez cette paire de gant ordinaire lors de la quête principale, quand vous devrez tuer Ranabi pour être nommé Nérévarine des Erabenímsus.

NOM	ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Main mordante (G)	Vulnérabilité au poison 1-30 pts10 s	Sur décision Distance	2
Main des braises (D)	Vulnérabilité au feu 1-30 pts 10 s	Sur décision Distance	2

Dominateur d'Aryon et Assistant d'Aryon - Morrowind

Vous récupèrerez cette paire de gant de qualité en récompense des quêtes de la Grande Maison Telvanni données par Maître Aryon.

NOM	ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Dominateur d'Aryon (G)	Commandement de créature et d'humanoïde 15 pts 120 s	Sur décision Distance Contact	233
Assistant d'Aryon (D)	Appel d'Astronach de feu 120 s Appel d'Astronach de givre 90 s Appel d'Astronach des tempêtes 60 s	Sur décision Perso	94

Le Bandeau noir d'Elvul - Morrowind

Ce gant gauche ostentatoire est placé dans une commode à la Commission Impériale de Coeurébène.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Cécité 20 pts 60 s Réduction de précision 20 pts 60 s	Sur décision Distance	1 690

Avertissement de Zénithar et Ruse de Zénithar - Morrowind

Vous recevrez cette paire de gants ordinaire en récompense quand vous libèrerez Jon Colporteur lors d'une quête du Culte Impérial donnée par l'Oracle Lalatia Varrian.

NOM	ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Avertissement de Zénithar (G)	Démoralisation de créature et d'humanoïde 20-80 pts 10 s Silence 10 s Cécité 5-25 pts 10 s	Sur décision Contact	2 000
Ruse de Zénithar (D)	Charme 1-50 pts 5 s	Sur décision Contact	2 000

Main gauche et Main droite de Zénithar - Morrowind

Vous recevrez cette paire de gants de qualité en récompense d'une quête du Culte Impérial donnée par Iulus Truptor.

NOM	ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Main gauche de Zénithar	Chance fortifiée 5 pts	Constant Perso	100
Main droite de Zénithar	Personnalité fortifiée 5 pts	Constant Perso	100

Gambolpoudis - Morrowind

Vous aurez besoin de ce gant pour accomplir le Pèlerinage des Quatre Coins lors d'une quête du Temple donnée par Tholer Saryoni.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Agilité, Intelligence, Personnalité et Chance fortifiées 15-30 pts 30 s Atténuation d'Endurance, de Rapidité, de Force et de Volonté 15-30 pts 30 s	Sur décision Perso	16 000

Leurre et Trahison - Bloodmoon

Cette paire de gant est cachée dans une souche creuse derrière le Hall à Hydromel de Thirsk.

NOM	ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Leurre (G)	Discrétion fortifiée 20 pts	Constant Perso	2
Trahison (D)	Sécurité fortifiée 20 pts	Constant Perso	2

3 - LES TUNIQUES**Le Chemisier de Mara - Morrowind**

C'est Ama Nin, une manifestation de Mara qui vous donne sa chemise lors d'une quête du Culte Impérial donnée par l'Oracle Lalatia Varrian.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Résistance à la magie 10 %	Constant Perso	400

La Tunique noire de Caius - Morrowind

Caius Cosades vous la donne lors de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Discretion fortifiée 20 pts 20 s	Sur décision Perso	2

La Tunique de guérison - Morrowind

Vous recevrez cette tunique ordinaire en récompense d'une quête du Culte Impérial donnée par L'Officiant Kaye.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Points de fatigue fortifiés 1-10 pts 5 s	Sur décision Perso	4

Le Froc de Zénithar - Morrowind

Vous recevrez cette tunique de qualité en récompense d'une quête du Culte Impérial donnée par Iulus Truptor.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Marchandage fortifié 5 pts 50 s	Sur décision Perso	150

4 - LES PANTALONS**Le Pantalon maculé de terre - Morrowind**

C'est le fantôme de Picastre qui vous donne ce pantalon ordinaire dans la Caverne de L'incarné lors de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Lévitacion 10 pts 30 s	Sur décision Perso	40

Le Pantalon noir de Caius - Morrowind

Caius Cosades vous le donne lors de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Caméléon 20 % 30 s	Sur décision Perso	4

Le Pantalon sur mesure - Morrowind

Vous devrez ramener ce pantalon à Iulus Truptor lors d'une quête du Culte Impérial.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Caméléon 20 % 30 s	Sur décision Perso	4

5 - LA JUPE**La Jupe de Mara - Morrowind**

C'est Ama Nin, une manifestation de Mara qui vous donne sa jupe lors d'une quête du Culte Impérial donnée par l'Oracle Lalatia Varrian.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Santé fortifiée 5 pts	Constant Perso	400

6 - LES ROBES

La Robe d'Adusamsí - Morrowind

C'est Laren Terano qui la porte et vous le trouverez dans l'arène de la Place Forte de Rothéran.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Paralyse 5 s	Sur décision Distance	10

La Robe des Actes de Rédas - Morrowind

Vous devrez trouver cette robe ostentatoire pour Faral Réthéran lors d'une quête de la Grande Maison Rédorán.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Plume 50 pts Détection des animaux 25 pieds	Constant Perso	225

La Robe de Hort-Ledd - Morrowind

C'est le fantôme de Hort-Ledd qui vous donne cette robe ostentatoire dans la Caverne de L'incarné lors de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Renvoi des morts-vivants 6-60 pieds 30 s Bouclier 5 pts 30 s	Sur décision Perso	400

La Robe de Saint Roris - Morrowind

Vous devrez ramener cette robe à Tholer Saryoni lors d'une quête de la Grande Maison Hlaalu donnée par le duc Vedam Dren : elle se trouve dans la caverne Assemanu (prévoir un sort, une potion ou un parchemin de lévitation !).

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Regain de points de fatigue et de Santé 15 pts	Sur décision Perso	40

La Robe de la Fierté du Dragon - Morrowind

Vous devrez ramener cette robe à Maître Néloth lors d'une quête de la Grande Maison Telvanni : vous devrez tuer Senise Thindo pour la prendre.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Intelligence fortifiée 10 pts Résistance au feu 25 % Réflexion 25 %	Constant Perso	205

La Robe de l'Hortator - Morrowind

Vous recevrez cette robe de la part de Maître Aryon lors de la quête principale, lorsque vous serez nommé Hortator des Telvanni.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Magie fortifiée 20 pts 30 s	Sur décision Perso	300

La Robe d'Erur-Dan le Sage - Morrowind

Vous devrez récupérer et donner cette robe à Han-Ammu lors de la quête principale pour être nommé Nérévarine des Erabenimsun.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Intelligence fortifiée 3-30 pts 20 s	Sur décision Perso	1 080

Le Marcheur blanc - Bloodmoon

C'est Fryssa qui possède cette robe et elle se cache dans la caverne de Benkongerike, à l'est du Château de Karstaag.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Caméléon 50 % Dégâts de type froid 5-10 pts Vulnérabilité au froid 5-10 % Atténuation de santé 5-10 pts	Constant Perso	20

Le Manteau de Chagrin - Bloodmoon

Vous récupérez cette robe en aidant Tymvail lors d'une quête secondaire dans le Village Skaal.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Atténuation de personnalité 100 pts Vulnérabilité aux armes normales 20 % Multiplicateur de magie 5,0x Vulnérabilité au soleil 20 pts Invocation fortifiée 50 pts	Constant Perso	10 000

7 - LES PAIRES DE CHAUSSURES

Les Chaussures de Marche assurée - Morrowind

Vous recevrez cette paire de chaussures ordinaire en récompense d'une quête de la Grande Maison Telvanni donnée par Maître Aryon.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Acrobatie fortifiée 3 pts (x2)	Constant Perso	2

Les Chaussures de la Conviction - Morrowind

Vous recevrez cette paire de chaussures de qualité en récompense d'une quête du Culte Impérial donnée par Iulus Truptor.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Personnalité fortifiée 10 pts 20 s	Sur décision Perso	100

8 - LES AMULETTES

L'Amulette de Capture d'âme - Morrowind

Vous ne pourrez récupérer cette amulette d'un goût exquis qu'en étant un vampire : lors d'une quête annexe donnée par Sirilowne.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Capture d'âme 60 s sur 1 pied	Sur décision Distance	275

L'Amulette de Lévitiation - Morrowind

Vous recevrez cette amulette de qualité en récompense d'une quête secondaire à Tel Vos.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Lévitacion 10 pts 30 s	Sur décision Perso	50

L'Amulette de Zénithar - Morrowind

Vous recevrez cette amulette d'un goût exquis en récompense d'une quête du Culte Impérial donnée par Iulus Truptor.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Charme 30 pts 5 s	Sur décision Contact	2 400

L'Amulette de Domination - Morrowind

Vous recevrez cette amulette ordinaire en récompense d'une quête de la Grande Maison Hlaalu donnée par Odral Helvi.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Commandement d'humanoïdes et de créatures 10 pts 30 s	Sur décision Distance	1 000

L'Amulette des Ombres - Morrowind

Vous trouverez cette amulette ostentatoire lors d'une quête secondaire au nord de Gnisis.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Caméléon 80 % 60 s	Sur décision Perso	750

L'Amulette d'Ashamanu - Morrowind

Vous ramasserez cette amulette de qualité lors de la quête principale quand vous devrez prouver aux Ahemussas que vous êtes le Nérévarine.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Guérison du fléau Regain de santé 5 pts 5 s	Sur décision Perso	640

L'Amulette de Chair reconstituée - Morrowind

Vous devrez ramenez cette amulette ostentatoire à Maîtresse Dratha lors d'une quête de la Grande Maison Telvanni : il vous faudra tuer Bérengéval, un des gardes de Maître Néloth.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Regain de santé 1-150 pts Guérison du poison, de la maladie commune et du fléau Regain d'Agilité, d'Endurance, de Force et de Personnalité 5-15 pts	Sur décision Perso	500

L'Amulette d'admonestation - Morrowind

Vous recevrez cette amulette ordinaire en récompense d'une quête de la Grande Maison Telvanni donnée par Maître Aryon.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Paralysie 30 s Dégâts de types froids 1-2 pts 30 s	Sur décision Distance	1 000

L'Amulette d'Arobar - Morrowind

Vous recevrez cette amulette d'un goût exquis en récompense d'une quête de la Grande Maison Rédoran donnée par Athyn Saréthi.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Dégâts de type feu 5-15 pts 5 s sur 3 pieds Bouclier de feu 50-100 % 5 s	Sur décision Distance Perso	240

L'Amulette d'Ignis - Morrowind

C'est Brallion qui possède cette amulette ostentatoire. Et vous pourrez le tuer après avoir terminé une des quêtes de la Bal Molag Mer ^^.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Appel d'Astronach de feu 60 s	Sur décision Perso	1 000

L'Amulette d'Augustus - Morrowind

Satyana vous demande de trouver cette amulette ostentatoire ayant appartenu à son père lors d'une quête secondaire dans le Tombeau Ancestral des Arenim.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Cécité 25-50 pts 30 s sur 2 pieds Silence 30 s sur 2 pieds Détérioration d'armure et d'arme 1-3 pts 30 s sur 2 pieds	Sur décision Distance	240

L'Amulette de Nécromancien - Morrowind

Vous recevrez cette amulette d'un goût exquis en récompense d'une quête de la Guilde des Mages donnée par Trébonius.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Résistance aux armes normales 25 % Intelligence fortifiée 25 pts Regain de santé 1 pts Absorption de sort 25 pts	Constant Perso	240

L'Amulette de Linus Iulus - Morrowind

Vous devrez ramener cette amulette lors d'une quête du Culte Impérial donnée par Kaye.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Eloquence, Guérison, Mysticisme et Invocation fortifiés 5 pts 30 s	Sur décision Perso	300

L'Amulette de Mara - Morrowind

Vous recevrez cette amulette de qualité lorsque vous serez nommé Initié au Culte Impérial.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Eloquence, Guérison, Mysticisme et Invocation fortifiés 5 pts 30 s	Sur décision Perso	300

Coeur de Feu de Sanit-Kil - Morrowind

Vous devrez récupérer et donner cette amulette de qualité à Han-Ammu lors de la quête principale pour être nommé Nérévarine des Erabenimsun.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Volonté fortifiée 20-30 pts 15 s	Sur décision Perso	600

L'Amulette d'Unité - Morrowind

C'est votre Héraut Eddie Le Vif qui vous ramènera cette amulette de qualité lors d'une quête de la Grande Maison Telvanni.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Intelligence, Volonté, Altération, Invocation, Destruction, Illusion, Mysticisme et Guérison renforcées 5 pts 120 s	Sur décision Perso	1 000

L'Amulette de Proximité - Tribunal

Vous recevrez cette amulette en récompense d'une quête secondaire dans le Grand Bazar.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Éloquence renforcée 20-30 pts 30 s	Sur décision Perso	120

Le Collier d'Helseth - Tribunal

Vous recevrez ce collier lors de la quête principale.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Discrétion, Sécurité et Rapidité renforcées 5 pts	Constant Perso	120

L'Amulette de Suldréni - Tribunal

Son propriétaire est Suldréni Salandas, et vous devrez la tuer lors d'une quête secondaire donnée par Dovor Oren et ses deux acolytes.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Attaque renforcée 5-10 pts 30 s Arme contondante 1-10 pts 20 s	Sur décision Perso	130

L'Amulette de Gaenor - Tribunal

Vous récupérerez cette amulette lors d'une quête secondaire donnée par Gaenor.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Chance renforcée 15 pts	Constant Perso	2 000

L'Amulette de Charme contagieux - Bloodmoon

Vous devrez ramener cette amulette à Louis Beauchamp lors d'une quête secondaire.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Personnalité renforcée 30 pts 30 s Vulnérabilité aux maladies 30 % 30 s Atténuation de fatigue 30 pts 30 s	Sur décision Perso	20

L'Amulette de Force du Chasseur - Bloodmoon

Vous recevrez cette amulette si vous tuez la forme "force" d'Hircine à la fin de la quête principale.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Force renforcée 10 pts Attaque renforcée 15 pts	Constant Perso	15 000

L'Amulette de la Vitesse du Chasseur - Bloodmoon

Vous recevrez cette amulette si vous tuez la forme "rapidité" d'Hircine à la fin de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Rapidité fortifiée 10 pts Acrobatie fortifiée 15 pts Athlétisme fortifié 15 pts	Constant Perso	15 000

9 - LES ANNEAUX**L'Anneau de Rappel - Morrowind**

Cet anneau de qualité est présent dans le TESCS mais pas dans le jeu =>

Montrer le code : `player->AddItem "Recall_Ring" 1`

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Rappel	Sur décision Perso	100

L'Anneau d'Adusamsi - Morrowind

Adusamsi Assurnarairan vous réclamera son anneau lors d'une quête du Culte Impérial donnée par l'Oracle.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Intervention Divine	Sur décision Perso	30

L'Anneau de Blocage de porte - Morrowind

Cet anneau ordinaire est présent dans le TESCS mais pas dans le jeu =>

Montrer le code : `player->AddItem "fenrick's doorjam ring" 1`

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Ouverture 50 pts	Sur décision Contact	20

La Clé d'Ondusi - Morrowind

Vous recevrez cet anneau ordinaire en récompense d'une quête de la Grande Maison Telvanni donnée par Maître Aryan.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Serrure 10 pts	Sur décision Contact	5

L'Anneau de Manipulation à distance - Morrowind

Vous recevrez cet anneau d'un goût exquis en récompense d'une quête de la Guilde des Voleurs donnée par La Grande Hélénde.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Télékinésie 25 pts 5 s	Sur décision Perso	51

L'Anneau Détection d'enchantement - Morrowind

L'Officiant Kaye vous donne cet anneau pour une quête du Culte Impérial.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Détection des enchantements 100 pieds 10 s	Sur décision Perso	30

L'Anneau Gravé de guérison - Morrowind

C'est l'anneau de Fargoth ! Il vous lui rendre lors d'une quête secondaire à Seyda Nihyn.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Regain de santé 1-5 pts	Sur décision Perso	30

L'Anneau de Régénération - Morrowind

Vous récupérerez cet anneau de qualité sur Delvam Andarys lors d'une quête du Temple donnée par Tharer Rothéloth.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Regain de santé 1 pts 120 s	Sur décision Perso	8 500

L'Anneau d'Azura - Morrowind

Vous recevrez cet anneau d'un goût exquis tout à la fin de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Vision nocturne 20 pts Regain de points de fatigue 3 pts	Constant Perso	8 000

L'Anneau d'Équité - Morrowind

C'est votre Héraut Eddie Le Vif qui vous ramènera cet anneau de qualité lors d'une quête de la Grande Maison Telvanni.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Absorption de sort 100 pts 30 s Réflexion 70 % 30 s	Sur décision Perso	3 150

Noire Guigne - Morrowind

Vous devrez trouver cet anneau ostentatoire lors d'une quête de la Grande Maison Telvanni donnée par aven Omayn.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Chance absorbée 10-50 pts 120 s Fardeau 25-100 pts	Sur décision Contact	240

L'Anneau de Noyr Mézalf - Morrowind

Baladas Demnevanni vous réclame cet anneau de qualité lors d'une quête de la Grande Maison Telvanni.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Démoralisation de créature et d'humanoïde 1-50 pts 60 s Détérioration d'arme et d'armure 1-25 pts 10 s	Sur décision Distance	60

L'Anneau de Shashev - Morrowind

Vous ne pourrez récupérer cet anneau d'un goût exquis qu'en étant un vampire : lors d'une quête annexe donnée par Sirilowne.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Paralysie 15 s Poison 5-10 pts 15 s	Sur décision Distance	2 000

L'Anneau de Fathasa - Morrowind

Vous ne pourrez récupérer cet anneau d'un goût exquis qu'en étant un vampire : lors d'une quête annexe donnée par Fathasa Lléthri.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Bouclier de feu 15 pts	Constant Perso	5 000

L'Anneau ancestral de Nervión - Morrowind

Vous devrez ramener cet anneau de qualité lors d'une quête de la Grande Maison Rédoran donnée par Faral Réthéran.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Appel de fantôme ancestral 60 s	Sur décision Perso	30

L'Anneau de Caïus - Morrowind

Caïus Cosadès vous l'offre lors de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Chance et Sécurité fortifiées 20 pts 30 s	Sur décision Perso	2

L'Anneau Maudit de Nuccius - Morrowind

Vodunius Nuccius vous vendra son anneau pour 100 po lors d'une quête secondaire.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Réduction de santé 10 pts Athlétisme fortifié 5 pts 60 s	Sur décision Perso	100

Moulin à ennemis - Morrowind

Si votre talent en arme contondante est supérieur à 40, vous recevrez cet anneau ordinaire en récompense d'une quête du Culte Impérial donnée par Lalatia Varrían.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Arme contondante fortifiée 5 pts 120 s	Sur décision Perso	500

Broyeur d'ennemis - Morrowind

Si votre talent en arme contondante est inférieur à 40, vous recevrez cet anneau ordinaire en récompense d'une quête du Culte Impérial donnée par Lalatia Varrían.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Arme contondante fortifiée 20 pts 120 s	Sur décision Perso	500

L'Anneau de l'Hortator - Morrowind

Vous recevrez cet anneau d'un goût exquis lors de la quête principale lorsque vous serez nommé Hortator des Rédorans.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Santé fortifiée 8-15 pts 30 s	Sur décision Perso	658

L'Anneau de Septim - Morrowind

Vous recevrez cette ceinture de qualité lorsque vous serez nommé Disciple au Culte Impérial.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Attaque fortifiée 10 pts 60 s CSA, Arme contondante et Eloquence fortifiés 10 pts 30 s	Sur décision Perso	2 400

L'Anneau d'Alatosh - Morrowind

Vous recevrez cette ceinture de qualité lorsque vous serez nommé Oracle au Culte Impérial.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Invocation, Mysticisme, Guérison et Enchantement fortifiés 10 pts 60 s	Sur décision Perso	2 400

L'Anneau de Marara - Morrowind

Vous ne pourrez récupérer cet anneau d'un goût exquis qu'en étant un vampire : lors d'une quête annexe.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Réflexion 20 % Acrobatie fortifiée 10 pts Résistance aux armes normales 40 pts	Constant Perso	22 000

La Chevalière de Shéogorath - Morrowind

On récupère cette bague en allant parler à la statue d'Azura au sud est de Vvardenfell.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Atténuation de volonté 10 pts Personnalité fortifiée 10 pts	Constant Perso	30 000

La Chevalière royale - Tribunal

Il vous faudra tuer Helseth pour récupérer cet anneau !!!

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Réflexion 100 % Résistance à la magie et à la paralysie 100 % Regain de santé et de points de fatigue 10 pts	Constant Perso	10 000

L'Anneau de Variner - Tribunal

Vous recevrez cet anneau en récompense d'une quête secondaire donnée par Narisa Adus.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Charme 1-50 pts 5 s	Sur décision Contact	100

La Bague absconse de Barilzar - Tribunal

Vous recevrez cet anneau lors de la quête principale.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	VALEUR
Appel de sauroïdes 120 s	Sur décision Perso	30

L'Anneau d'Aesliip - Bloodmoon

Vous recevrez cet anneau lors de la quête principale lorsque vous aurez terminé l'épreuve de force Skaal.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Volonté fortifiée 10 pts Magie fortifiée 75 pts	Constant Perso	2 500

L'Anneau d'Oeil du Corbeau - Bloodmoon

Cet anneau est caché dans une souche creuse derrière le Hall à Hydromel de Thirsk.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	VALEUR
Précision fortifiée 20 pts Vision nocturne 20 pts	Constant Perso	3 000

L'Anneau de Vision de BlueDev - Bloodmoon

Cet anneau d'un goût exquis n'est pas enchanté mais je vous le mets tout de même car son script est particulier.

En effet, dès que vous le porterez, vous pourrez revoir les cinématiques du jeu ^^

Quand vous aurez terminé la quête principale et tué Hircine, cet anneau vous attend dans la gueule du Braillard des Falaises qui orne le Grand Hall de Thirsk.

Vous remarquerez sa texture très travaillée LOL,

