

LES QUÊTES DES SANCTUAIRES DAEDRIQUES

Solution écrite par Lilou, webmistress du site www.nerevarine.fr

Dernière mise à jour le 28 Octobre 2008

SOMMAIRE

- 1 - La statue de Boéthia
- 2 - La statue d'Azura
- 3 - La statue de Malacath
- 4 - La statue de Mérunès Dagon
- 5 - La statue de Shéogorath
- 6 - La statue de Molag Bal

1 - LE SANCTUAIRE DE BOETHIA

Boéthia est le Prince Daédra des Complots, des Mensonges et de la Conspiration. Il fut à l'origine des Grandes Maisons Dunmers sur Morrowind.

A Seyda Nihyn, vous rencontrerez Tolvisé Othralen. Elle vous dit que son cousin aurait trouvé une cité dans l'eau près de Gnaar Mook ... mais d'après elle, c'est un alcoolique et elle ne le croit pas XD ...

Vous le trouverez sous l'eau au nord ouest de Hla Oad, à l'ouest des Ruines Ashurnibibi (il y a une petite croix sur la carte fournie avec le jeu). La statue est en ruine : cliquez sur la tête pour qu'elle vous parle.

Boéthia vous demande d'être reconstruite : il vous faut donc trouver un sculpteur. C'est Duma gro-Lag (il est dans le Manoir Ghorak à Caldéra) qui acceptera d'ériger la statue mais il faut lui apporter 2000 po et un livre sur les statues. Jobasha, bouquiniste dans le Quartier Étranger à Vivec, vend un livre intitulé "La Gloire de Boéthia" 📖.

Il commencera les travaux sur la Pointe de Kharhag, le petit rocher au nord de Gnaar Mok (de l'autre côté de l'eau, c'est à dire celui au sud de la Place Forte Andaresh).

La construction du sanctuaire est très longue : trois semaines ! Et comme le journal ne sera pas mis à jour, pensez à passer régulièrement pour voir où en sont les travaux.

Boéthia vous offrira en récompense Lamedor.

Lamedor aurait été forgée par les Dragons puis offerte à un grand chevalier qui aurait juré de les protéger.

Lamedor est un artefact unique du jeu.

Et pour ceux qui veulent devenir vampire, ils peuvent transformer Lamedor en Lamedazur grâce à une quête annexe réalisable en tant que vampire (quête plus que débile lol) donnée par Sirilowne !

2 - LE SANCTUAIRE D'AZURA

Azura est la Princesse Daédra de l'aube et du Crépuscule.

Le Sanctuaire d'Azura est au sud est de Vvardenfell.

Azura vous demande d'aller tuer tous les daédras envoyés par Shéogorath, sur l'île au nord ouest de Dagon Fel, où se trouve la cabane de Rayna Drolan. Tuez surtout la Sainte Dorée Staada et récupérez son anneau unique : la Chevalière de Shéogorath. Si vous voulez capturer l'âme de Staada, votre objet enchanté aura une charge de 400.

Azura vous offre sa gemme l'Étoile d'Azura.

L'Étoile d'Azura est une gemme spirituelle surpuissante que l'on peut utiliser indéfiniment ! En effet elle se charge à l'infini ! Si vous capturez une âme de Sainte Dorée pour enchanter un anneau, la gemme ne disparaîtra pas mais sera à nouveau vide et réutilisable :-)

3 - LE SANCTUAIRE DE MALACATH

Malacath est le Prince Daédra des Bannis, des Exclus et des Malédiction. Il serait aussi Malak, le dieu-roi des Orcs.

Vous le trouverez dans le Sanctuaire des Ruines Assurdirapal, sur l'île située au nord du Camp des Urshilakus.

Malacath veut se débarrasser du dernier descendant d'Oreyn Griffedours. Si vous vous renseignez à Vivec, vous apprenez que le descendant est Farvyn Oreyn et qu'il est parti vers Gnaar Mok. Il est au sud du village près d'un netch mort.

Malacath vous offre le Casque d'Oreyn Griffedours en récompense.

Oreyn Griffedours est originaire de Val-Boisé, la région des Bosmer. C'était un chasseur légendaire et un chef de tribu.

Le Casque d'Oreyn Griffedorus est un artefact unique qui pourra être vendu au Musée des Objets à Lonsanglot pour 30 000 po.

4 - LE SANCTUAIRE DE MÉRUNÈS DAGON

Mérunès Dagon est le Prince Daédra du chaos et de la destruction. On l'associe aux incendies, aux tremblements de terre et aux crues. Il est parfois appelé Dieu du Carnage et de la Trahison.

Vous le trouverez dans le Sanctuaire des Ruines Yasammidan, à l'ouest d'Ald Vélothi.

Mérunès vous demande de lui ramèner le Rasoir de Mérunès perdu dans le Tombeau Ancstral des Alas, au nord de Molag Mar. En fait, le rasoir en question est une dague rouillée que vous trouverez sur un cadavre !

En la rapportant à Mérunès Dagon, il lui redonne ses pouvoirs et vous l'offre en récompense.

On ne sait pas qui a pu voler le Rasoir à Mérunès ... Mais le plus important est de l'avoir retrouvé et d'avoir à nouveau rélévé ces pouvoirs ^^

Le Rasoir de Mérunès est un artefact unique du jeu.

5 - LE SANCTUAIRE DE SHEOGORATH

Shéogorath est le Prince Daédra de la Folie. Ses adorateurs sont tous de vrais psychotiques !

Vous le trouverez dans le Sanctuaire d'Inipalît, dans les canaux du Canton saint Délyn à Vivec.

Shéogorath vous demande de récupérer la Fourche d'Horripilation pour ensuite vous en servir pour tuer un netch géant. La Fourche (c'est une fourchette en fait LOL !!!) est sur l'île tout au nord ouest de Vvardenfell dans la cabane de l'Érmité Grosse-Tête, un argonien fou. Quant au netch géant, il est sur l'île située à l'est de celle ci. Si vous capturez l'âme du Netch mâle géant, sachez que vous pourrez enchanter un objet avec une charge de 60 (au lieu de 50 pour un Netch mâle "normal").

Shéogorath vous offre la Lance Cruelle de Miséricorde en récompense.

La Fourche d'Horripilation est une simple fourchette magique ... Cet artefact reflète bien la folie de son créateur LOL

La Lance de Cruelle Miséricorde est un artefact très mystérieux. On n'est même pas sûr qu'elle soit daédrique. ! Ces deux livres vous en apprendront plus : "Les Recherches de Tal Marog Ker"  et "L'Annonce de la Chasse" .

La Lance de Cruelle Miséricorde et la Fourche d'Horripilation sont des artefacts uniques ; de plus la lance pourra être vendue au Musée des Objets à Lonsanglot pour 30 000 po.

6 - LE SANCTUAIRE DE MOLAG BAL

Molag Bal est le Prince Daédra de la Conspiration, comme Boethia, mais bien que ce soient deux ennemis jurés. Il est à l'origine des morts-vivants et des vampires dans le Nirn (et donc sur Tamriel).

Vous le trouverez dans le Sanctuaire des Ruines Yansirramus.

Molag Bal vous demande de vous débarrasser de Manta Na, un daédroth qui vit à Kora Dur, à l'est de la Place Forte Kogoruhn. L'âme de Manta Na permet d'enchanter un objet avec une charge de 350.

Il vous offre la Masse de Molag Bal en récompense.

La Masse de Molag Bal est aussi appelée la Masse du Vampire. C'est une masse de prédilection pour les mages !

La Masse de Molag Bal est un artefact unique qui pourra être vendu au Musée des Objets à Lonsanglot pour 17 500 po.