

LA MORAG TONG

Solution écrite par Lilou, webmistress du site www.nerevarine.fr

Dernière mise à jour le 2 Janvier 2009

La Morag Tong est une organisation d'assassins créée par Méphala. Elle n'est pas si clandestine que ça puisque la plupart des contrats sont officiels ... En effet, si l'assassin se fait prendre en flagrant délit, il lui suffit de montrer son ordre d'exécution pour prouver la légalité de l'assassinat et ne pas être arrêté !

La Confrérie Noire est l'ennemi juré de la Morag tong.

Les membres de la Morag Tong vénèrent bien évidemment leur créateur Méphala, l'Anticipation de Vivec.

Si vous voulez en savoir plus, vous pouvez lire :

- Le Gant Noir 
- Vivec et Méphala 
- Les Anticipations 

SOMMAIRE

- 1 - Entrer dans la guilde
- 2 - Les grades
- 3 - Les quêtes ...
 - 3.1 - à Vivec : les contrats d'Éno Hlaalu
 - 3.2 - à Vivec : les missions spéciales d'Éno Hlaalu
 - 3.3 - à Vivec : les missions en tant que Grand Maître
- 4 - Les fils du tisseur

1 - ENTRER A LA MORAG TONG

Il faut se rendre à Vivec, dans l'Arène : l'entrée de la Morag Tong est dans les entrepôts des canaux, c'est une trappe qui mène vers une 'Zone Dissimulée'. C'est Éno Hlaalu qui s'occupe de l'inscription.

2 - LES GRADES

Les talents favorisés sont : Précision, Lame courte, Armure légère, Acrobatie, Discrétion, Illusion

Les compétences majeures sont : Rapidité, Agilité

- Pantin : compétences à 30
- Larbin : compétences à 30 et un des talents à 10
- Esclave : compétences à 30 et un des talents à 20
- Fidèle : compétences à 30, un des talents à 30 et deux autres à 5
- Penseur : compétences à 30, un des talents à 40 et deux autres à 10
- Frère : compétences à 31, un des talents à 50 et deux autres à 15
- Professionnel : compétences à 32, un des talents à 60 et deux autres à 20
- Expert : compétences à 33, un des talents à 70 et deux autres à 25
- Maître : compétences à 33, un des talents à 80 et deux autres à 30
- Grand maître : compétences à 33, un des talents à 90 et deux autres à 35

3 - LES QUÊTES

3.1 - VIVEC : LES CONTRATS DE ENO HLAALU

Le principe est simple : on vous donne les noms de personnes à tuer et vous exécutez ! La récompense est toujours sonnante et trébuchante :-)

3.1.1 - Contrat sur Féruren Oran

Il est au Cercle de la Nation Elfique, sur la Place Hlaalu.

C'est le contrat-test pour être admis à la Morag Tong ^^

3.1.2 - Contrat sur Odaïshah Yasalmíbaal

Odaïshah Yasalmíbaal est dans sa yourte, sur une presqu'île au sud ouest de Tel Arhun. Le contrat est de 500 po.

3.1.3 - Contrat sur Toris Saren

Toris Saren est dans son Manoir dans le Quartier Rédoran à Vivec. Le contrat est de 500 po.

3.1.4 - Contrat sur Sarayn Sadus

Sarayn Sadus est à Zaintínari. Le contrat est de 500 po.

3.1.5 - Contrat sur Ethal Séloth et Idroso Vendu

Ethal Séloth et Idroso Vendu sont dans les logements temporaires sur la Place Telvanni à Vivec. Tous deux sont des meurtriers mais font partie de la Maison Telvanni, ce qui explique que le duc refuse d'agir. La Morag Tong a été payée par les familles de leurs victimes afin de rendre la justice ^^ Le contrat est de 1 000 po.

3.1.6 - Contrat sur Guril Réthéran

Guril Réthéran est au Cercle des Fleurs d'Or, sur la place du quartier Rédoran. Le contrat est de 1 000 po.

Il possède le Gant de Point Clouté de Sanguin ^^

3.1.7 - Contrat sur Galasa Uvayn

Galasa Uvayn offensé un seigneur Rédoran ! Elle est à la Trésorerie Hlaalu du Quartier Hlaalu. Le contrat est de 1 000 po.

3.1.8 - Contrat sur Mavon Drénim

Mavon Drénim est dans la Tour Telvanni sur la Place du Quartier Telvanni. Le contrat est de 1 000 po.

3.1.9 - Contrat sur Tíren Belvayn

Tíren Belvayn est à Shara, au sud ouest de Dagon Fel. Le contrat est de 1 000 po.

3.1.10 - Contrat sur Mathyn Bémis

Mathyn Bémis est dans les Tombeaux Ancestraux dans les Canaux du Quartier Hlaalu. Le contrat est de 1 000 po.

3.1.11 - Contrat sur Brílnosu Llarys

Brílnosu Llarys fait commerce avec les Daedras et les hors-la-loi non mais oh elle se prend pour qui celle la ?! Elle est dans la place forte dunmer de Hlormaren à l'ouest de Balmora et au nord de Hla Oad. Le contrat est de 1 000 po.

3.1.12 - Contrat sur Navil et Ranès Iénith

Navil et Ranès Iénith sont à la Plantation Dren, à la villa Dren. Le contrat est de 2 000 po.

Si vous les avez tué avant (lors d'autres quêtes comme par exemple celle donnée par Jim de la Guilde des Voleurs ^^), Éno ne vous versera pas d'argent !

Je vous suggère de ramasser la note de Dren 📄 contenue dans le petit coffre sur l'étagère ... Elle vous sera utile lors de la quête principale pour devenir Hortator des Hlaalus (si ce n'est pas déjà fait ^^).

3.2 - VIVEC : LES MISSIONS SPÉCIALES

Vous pourrez commencer ces missions à partir du rang Esclave ^^

3.2.1 - Un contact au sein de la Confrérie Noire

La Confrérie Noire est l'ennemi de la Morag Tong. Éno Hlaalu vous demande de voir Miun-Gei, un enchanteur du Quartier Étranger (complexes inférieurs) s'il connaît un contact de la Confrérie Noire.

Avec une affinité à 80 au minimum, il nomme Tsrazami, une khajíte. Elle se trouve sur la Place de Quartier Étranger. Vous pouvez aller lui parler afin qu'elle accepte de rencontrer Éno Hlaalu (affinité de 80 minimum là aussi) et vous recevrez alors 2 Parchemins de Doigts Mystiques d'Inas et 2 Parchemins d'invisibilité en récompense.

3.2.2 - Un ultimatum pour Movis Darys

Éno Hlaalu veut convaincre Movis Darys, membre de la Confrérie Noire, de se joindre à la Morag Tong.

Il se trouve à la guilde des mages d'Ald'Ruhn. Il vous suffit de le menacer pour qu'il accepte. Il vous donne même en gage de sa bonne foi la Ceinture de Rejet de Sanguiyin ^^

Éno Hlaalu vous donne 1 000 po en récompense.

3.2.3 - Ultimatum pour Carécalmo

Éno Hlaalu lance un ultimatum envers Carécalmo : qu'il cesse de protéger la Confrérie Noire ou sinon, la Morag Tong déclare la guerre à tous les adorateurs de Mérúnès Dagon !!!

Carécalmo est dans les ruines daédriques Ashalmimilkala. Évidemment qu'il refuse l'ultimatum alors tuez le !

Éno Hlaalu donne 1 000 po en récompense.

En plus vous récupérez la Ceinture d'Art Martial de Sanguiyin ^^

Vous ne recevrez pas de récompense si vous avez déjà tué Carécalmo lors de la quête du Culte donnée par l'Oracle par exemple ^^

3.2.4 - Exécuter Durus Marius

Les prochaines quêtes commenceront à partir du rang d'Expert ^^

Éno Hlaalu veut se débarrasser définitivement de Durus Marius, un adorateur de Mérúnès Dagon.

Il est dans le sanctuaire d'Asserneraïran, dans les ouvrages inférieurs du Canton Saint Oms.

Eno Hlaalu vous offre 2 000 po en récompense.

Vous récupèrerez sur lui les Ceintures Coup au But et Lacération de Sanguïyn sur lui ainsi que les Ceintures Profondes Morsures et Armure Stable sur Rélas Arothan ^^

3.2.5 - Exécuter Sévéra Magia

Eno Hlaalu vous demande de tuer Sévéra Magia, Maîtresse de la Nuit de la Confrérie noire pour Vvardenfell.

Elle est à Ald'Sotha, au niveau inférieur.

Eno Hlaalu vous offre l'unique Dague de Mains-Noires en récompense.

Sévéra Magia possède sur elle le Gant de Vivelame de Sanguïyn, l'Anneau d'Ésquivé de Sanguïyn et l'Amulette Armure leste de Sanguïyn ; et Llandrale Varam possède sur elle les Anneaux Sagesse Radieuse, Sagesse Éminent et Sagesse Rouge de Sanguïyn.

Les dirigeantes de la Confrérie Noire sont toujours exclusivement des femmes. Elles sont aussi appelée Mère de la Nuit, ou Mère Noire ^^

3.2.6 - Grand Maître

Avant d'accepter de devenir Grand Maître de la Morag Tong, vous devriez récupérer les 26 Fils du Tisseur. Ainsi Eno Hlaalu vous enseignera en récompense le sort Talent de Méphala (attention, le journal ne se met pas à jour mais le sort apparaît dans la liste).

Eno Hlaalu accepte de vous laisser sa place.

Vous avez le choix entre le laisser prendre sa retraite ou l'affronter sur place ... L'avantage de le tuer est que vous récupérez tous les fils du tisseur que vous lui avez donné :-D

Si vous lui laissez la vie sauve, vous aurez 4 contrats de plus à exécuter uniquement quand vous aurez terminé la quête principale!!

3.3 - VIVEC : LES MISSIONS EN TANT QUE GRAND MAITRE

Dagoth Ur est mort ? Alors Eno vous propose les 4 contrats suivant en raison des troubles actuels ...

3.3.1 - Contrat sur Fram Béro

Dram Béro est dans le Manoir Hanté sur la place du Quartier Saint Oms. Le contrat est de 3 000 po.

3.3.2 - Contrat sur Larrius Varro

Larrius Varro est à Fort Phalène. Le contrat est de 4 000 po.

3.3.3 - Contrat sur Baladas Demnevanni

Baladas Demnevanni est dans la Tour Avrs-Drelen à Gnisis. Le contrat est de 5 000 po.

3.3.4 - Contrat sur Maîtresse Thérana

Maîtresse Thérana est dans la tour de Tel Branora (dans ses quartiers). Le contrat est de 10 000 po.

3.4 - LES FILS DU TISSEUR

Il existe 27 Fils du tisseur. Eno Hlaalu en possède déjà un, l'Amulette d'Entreprise de Sanguiyn, vous devez donc lui ramener les 26 autres pour qu'il vous enseigne le sort Talent de Méphala. Il vous donnera ces 2 quêtes pour vous mettre sur la voie, pour le reste faut chercher ^^

3.4.1 - La Ceinture d'Équilibre de Sanguiyn

Eno Hlaalu veut retrouver la Ceinture d'Équilibre de Sanguiyn.

C'est Hrordis la nordique qui la possède : elle se trouve dans une chambre de la Taverne de Michemín à Pélagiad. Il vous faudra la tuer pour récupérer la Ceinture.

Pour éviter d'ameuter les autorités je vous conseille d'être invisible (ou caméléon à 80% minimum) et de l'approcher en mode discrétion : elle ne se relèvera pas au coup critique :-D (car si vous n'êtes pas discrets, toutes les personnes du bar se jetteront sur vous, et malgré l'ordre d'exécution, vous devrez payer une partie de vos méfaits !)

3.4.2 - L'Anneau de Sagesse Sublime de Sanguiyn

Eno Hlaalu veut récupérer l'Anneau de Sagesse Sublime de Sanguiyn.

C'est Avel Réthélas qui le possède : il est dans les ruines daédriques Yasammídan (à l'ouest d'Ald Vélothi).

Eno Hlaalu vous offre 1000 po en récompense.

Vous trouverez aussi la Ceinture d'Armure Leste de Sanguiyn sur Mindelli Saren ^^

3.4.3 - Autres piste pour trouver un des Fils du Tisseur ...

A Sadrih Mora, vous trouverez Fandus Puruséius au Cercle de Muriel la Fripouille. Il vous dit que Gluronk, une orc, a reçu une ceinture de Sanguiyn de son patron (patron de l'Auberge du Passage) ... hinhin ... intéressant ;-)

Voici un tableau qui vous aidera à trouver tous les fils du tisseur :

NOM	EFFET CONSTANT	PNJ	LIEU
Amulette d'Entreprise de Sanguiyn	Marchandage +5	Eno Hlaalu	Siège de la Morag Tong
Amulette de faconde de Sanguiyn	Éloquence +5	Shothena	Auberge de Thongar à Khuul
Amulette d'armure leste Sanguiyn	Armure légère +5	Sévéra Magia	Ald Sotha, niveau inférieur
Anneau d'esquive de Sanguiyn	Combat sans armure +5	Sévéra Magia	Ald Sotha, niveau inférieur
Anneau de Sagesse Radieuse Sanguiyn	Enchantement +5	Llandrale Varam	Ald Sotha, Sanctuaire
Anneau de Sagesse Éminente Sanguiyn	Invocation +5	Llandrale Varam	Ald Sotha, Sanctuaire
Anneau de Sagesse Sublime Sanguiyn	Alchimie +5	Avel Réthélas	Yasammídan
Anneau de Sagesse Invisible Sanguiyn	Mysticisme +5	Erundil	Indoranyon
Anneau de Sagesse Rouge Sanguiyn	Destruction +5	Llandrale Varam	Ald Sotha, sanctuaire
Anneau de Sagesse Verte Sanguiyn	Guérison +5	Rongedent	Ald Deadroth, Aile droite
Anneau de Sagesse d'Argent Sanguiyn	Illusion +5	Moudroreille	Assurnabítashpi
Anneau de Sagesse d'Or Sanguiyn	Altération +5	Talis Véran	Ebernanit
Ceinture d'Art Martial de Sanguiyn	Armurerie +5	Çarecalmo	Ashalmímilkala
Ceinture fracassement Sanguiyn	Arme contondante +5	Domba	Ald Deadroth, Aile droite
Ceinture de rejet de Sanguiyn	Parade +5	Movis Darys	Guilde des mages à Ald'Ruhn
Ceinture d'Équilibre de Sanguiyn	Athlétisme +5	Hrordis	Taverne Michemín à Pélagiad
Ceinture Coup au But Sanguiyn	Précision +5	Durus Marius	Asserneraíran, ouv. inf. du Canton St Olms
Ceinture de Lacération Sanguiyn	Lame longue +5	Durus Marius	Asserneraíran, ouv. inf. du Canton St Olms

Ceinture Armure Stable Sanguin	Armure intermédiaire +5	Rélas Arothan	Assereraïran, ouv. inf. du Canton St Olms
Ceinture Armure Dense Sanguin	Armure lourde +5	Mindeli Saren	Yasammidan
Ceinture Profonde Morsure Sanguin	Hache +5	Rélas Arothan	Assereraïran, ouv. inf. du Canton St Olms
Ceinture d'Empalement Sanguin	Lance +5	Gluronk gra-Shula	Auberge du Passage (aile nord) à Sadrih Mora
Chaussures Traque de Sanguin	Discrétion +5	Thovasi Alen	Assarnatamat
Chaussures de Saut Sanguin	Acrobatie +5	Dro'Zaymar	Canal Sud 3 au Canton Ste Délyn à Vivec
Gant de Garde Assurée Sanguin	Sécurité +5	Inganar	Ularradallaku
Gant de Poing Clouté de Sanguin	Combat à mains nues +5	Guril Réthéran	Cercle des Fleurs d'Or dans le Quartier Rédoran à Vivec
Gant de Vivelame de Sanguin	Lame courte +5	Sévéra Magia	Ald Sotha, niveau inférieur