

L'ESCLAVAGE ET LES LANTERNES JUMELLES

Solution écrite par Lilou, webmistress du site www.nerevarine.fr

Dernière mise à jour le 15 Juillet 2008

Les Lanternes Jumelles est un groupe qui lutte contre l'esclavage en Morrowind ... Et d'ailleurs son action a fonctionné puisque l'esclavage est aboli en Morrowind ^^

La dirigeante est Ilémini Dren, fille du Duc Védam Dren Grand Maître de la Grande Maison Hlaalu. C'est pourquoi les quêtes apparaissent dans le journal estampillées "Maison Hlaalu" mais il est tout à fait possible des les faire sans faire partie de cette grande maison ^^

SOMMAIRE

1 - Les esclaves dans Morrowind

2 - Im Kalaya

3 - Les Lanternes Jumelles

1 - LES ESCLAVES

Les seules races esclaves sont les Khajiïts et les Argoniens. On les trouve dans les mines, les plantations, ou encore chez les marchands d'esclaves.

Il vous sera possible de les libérer si vous trouvez la clé correspondant à leurs bracelets. Au bout de plusieurs esclaves libérés, certains vous mentionneront les Lanternes Jumelles, d'autres encore seront perdus et voudront être escortés jusqu'à Im Kalaya.

Où libérer des esclaves :

- La mine de Caldéra (la clé se trouve dans les bâtiments)
- La Plantation Dren (la clé se trouve dans le Manoir ; attention aux gardes lol)
- La mine de Shushishi (la clé se trouve sur un des contrebandiers)
- La mine d'Abedaal (la clé est dans une caisse près de la reine Kwama, il faut la remettre à Elydal Leï)
- La caverne Saturan (la clé est sur le gardien)
- La Place Forte de Rothéran
- La caverne Assarnud (la clé est sur l'orque qui garde les esclaves)
- La caverne Sinsibadon au nord ouest des Ruïnes Daédriques Mzahnch (la clé est sur le gardien)
- La caverne Habinbaes au nord vers Dagon Fel
- Etc etc ... à vous de trouver :-p

2 - IM KALAYA

Im Kalaya se trouve à la Délégation Argonienne de Cœurébène, vous faites sa connaissance la première fois en lui ramenant Rabinna. Il vous proposera ensuite de lui ramener d'autres esclaves s'ils le réclament.

2.1 - La beauté intérieur de Rabinna

Il y a un passage souterrain sous la Planque des Voleurs à Hla Oad. Là, Renam Arinith vous demande d'apporter l'esclave khajiïte Rabinna à son ami Vorar Helas à Balmora.

Rabinna a trop peur pour discuter mais si la caractéristique Personnalité est fortifiée par un sort ou une potion (Musc d'Insecte Telvanni par exemple), elle vous explique qu'elle transporte de la drogue dans son estomac et vous supplie d'être escortée jusqu'à la Délégation Argonienne de Cœurébène.

Là-bas, Im Kalaya vous offrira 400 po en récompense.

Bien entendu, vous n'êtes pas obligé de le faire. Lorsque vous arriverez chez Vorar Helas, celui ci tentera de la tuer pour récupérer la drogue. Vous avez donc le choix entre aider Rabinna et tuer Vorar Helas (mais dans ce cas Im Kalaya ne vous donnera aucune récompense), ou laisser faire Vorar Helas.

2.2 - L'esclave en fuite

Vous rencontrerez Ríja, un argonien esclave à l'ouest du Camp Cendrais des Erabenimsuns.

Il est en fuite et vous demande de le onduire auprès d'Im Kalaya qui vous offre une Ceinture Sanglante en récompense.

Le trajet est long mais vous pouvez emprunter les échassiers ou les bateaux ^^

3 - LES LANTERNES JUMELLES

C'est Ilméní Dren, abolitionniste en secret, qui dirige cette faction anti-esclavagiste. Elle se trouve dans le Canal Sud Un de Saint Délyn.

A force de libérer les esclaves, certains mentionnent les Lanternes Jumelles et vous donnent un mot de passe : à la question "Avez-vous vu les Lanternes Jumelles ?", il faut répondre "Oui, elles éclairaient la voie de la liberté."

Lorsque vous donnerez l'Anneau de Brallion, au nom de la Bal Molagmer, à Ilméní Dren, il vous sera possible, à ce moment là, d'entrer dans cette faction grâce au mot de passe.

Ilméní Dren vous confiera alors deux missions pour l'aider dans sa lutte anti-esclavagiste.

3.1 - Aider la famille Arvel

Ilméní Dren veut aider Galyn Arvel, à Ald Vélothí (sur les quais). Galyn Arvel veut retrouver J'Saddha, un esclave perdu vers les Ruines à l'est d'Ald Vélothí.

Éliminez d'abord les chasseurs d'esclaves : Anes Hlaren, Garyn Gíriþ et Sudal Dren avant d'aller chercher J'Saddha en toute tranquillité.

3.2 - Escorter Cache-Son-Pied

Ilméní Dren veut récupérer des informations au sujet d'Orvas Dren. D'après elle, Cache-Son-Pied peut savoir des choses : vous devrez le libérer et l'escorter jusqu'à la ferme de Sterdecan.

Si vous faites partie de la Grande Maison Hlaalu, Cache-Son-Pied vous aidera pour devenir Grand Maître ^^